



60-IN-1 RETRO ARCADE GAMES MACHINE

23294

INSTRUCTION MANUAL

www.monstershop.co.uk



SPECIFICATION

PRODUCT DESCRIPTION

There's nothing like a classic 80's arcade game bringing back good memories.

The 60-in-1 Retro Arcade Games Machine is the perfect addition to any bar, games room or arcade. Up to two players can enjoy the 60 classic arcade video games, such as Pac-Man, Donkey Kong, Galaga and Space Invaders, on a high quality, robust tempered glass topped cabinet.

This games console has a high resolution display with eye catching details and an interactive stereo sound system.

The machine has been designed for both private and public use, working in freeplay mode and as a coin operated arcade games machine. The coin mechanism can be activated and set for use with most coins.

We understand this is an exciting new purchase but please familiarise yourself with the instruction manual before using the arcade games machine.

MONSTER GUARANTEE

If you wish to return a product in perfect working order, we provide a 30 day returns policy as long as the item is unopened and in a resalable condition.

A 12 month warranty applies to all of our electrical products, we will cover labour, parts and delivery charges. Our policy is to try and fix the item before arranging an exchange or refund. For full terms and conditions contact our Support department via the details on the Contact page.

SPECIFICATION

TECHNICAL INFORMATION

19" Colour LCD Screen

Voltage: 230V

Power: 100W

UK 13A 3 Pin Plug

PRODUCT SPECIFICS

Size: 64.5cm x 93cm x 73cm (WxDxH)

Weight: 50kg

Material: Melamine coated MDF with 6mm toughened tempered glass top to EU and British Safety Standards.

FULL GAMES LIST

Pac-Man Series

- Pac-Man
- Pac-Man (Fast Mode)
- Pac-Man Plus
- Pac-Man Plus (Fast Mode)
- Jr. Pac-Man
- Jr. Pac-Man (Fast Mode)
- Ms Pac-Man
- Ms. Pac-Man (Fast Mode)
- Super Pac-Man

Donkey Kong Series

- Donkey Kong
- Donkey Kong Junior
- Donkey Kong 3

Galaga Series

- Galaga
- Galaga (Fast Fire Mode)
- Galaga 3

- 1942
- 1943
- 1943 Kai
- Amidar
- Arkanoid
- Bomb Jack
- Burger Time
- Congo Bongo
- Crush
- Dig Dug
- Dig Dug 2
- Frogger
- Galaxian
- Gun Smoke
- Centipede
- Gyruss
- Hustler
- Jumping Jack
- Juno First
- King & Balloon
- Ladybug
- Mappy
- Millipede

- Moon Cresta
- Mr. Do
- Mr. Do's Castle
- New Rally X
- Pengo
- Phoenix
- Pinball Action
- Pleiades
- Pooyan
- Qix
- Scramble
- Shao-Lin's Road
- Space Invaders
- Space Panic
- Super Breakout
- Super Cobra
- Tank Battalion
- The End
- Time Pilot
- Van-Van Car
- Video Pinball
- Xevious
- Zaxxon

SPECIFICATION

PRODUCT FEATURES

- 1) Screen (covered by a tempered glass top)
- 2) Player Control Panel
- 3) On/Off Switch & Power Cable
- 4) Coin Mechanism
- 5) Coin Collector (Open the panel underneath the access panel)
- 6) Access Panel

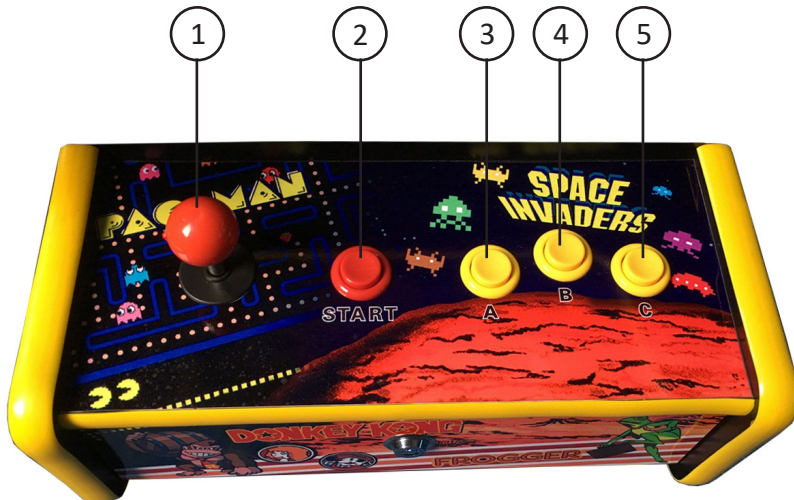


SPECIFICATION

CONTROL PANEL

- 1) Joystick
- 2) Start
- 3) A
- 4) B
- 5) C

There are two control panels, one at either end of the arcade machine.



SAFETY ADVICE

SAFE WORKING PRACTICE

Please read through the safe working practice to ensure prevention of injury or damage to the device.

Do not use the machine if the adaptor wire is frayed or damaged.

When the device is not in use, ensure that the power plug is removed from the socket. This will prevent damage to the appliance through power surges.

Clean this product after every use and unplug the appliance from the wall whilst cleaning. Do not use abrasive substances to clean the tempered glass, as this could damage it.

Repair or maintenance of the inside of the machine should only be carried out by skilled technicians.

Tampering with the components and settings beyond what is required for set-up may void your warranty.

Do not operate the device in areas of high temperature or humidity as the machine may not function correctly.

USER GUIDE

OPERATION INSTRUCTIONS

Carefully remove the packaging and plug in the unit.

Flip the ON/OFF switch to turn the unit on. The game will go through a test mode and test all 60 games. This should take less than one minute. Once complete, the game screen will appear.

1) Playing a game:

Free Mode: Move the Joystick through the 10 pages of games. Use the Joystick to highlight a game and press Start to play.

Coin Mode: You must insert a coin to gain credit. Move the Joystick through the 10 pages of games. Use the Joystick to highlight the game and press Start to play.

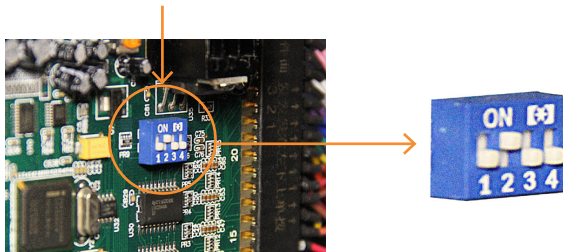
Your Arcade Games Machine will arrive already set up in 'Freeplay' mode.

2) Programming the unit:

Programming the unit involves changing the Settings, such as; Freeplay or Coin Mode, Display, Volume and Game Settings.

To access the System Set Up mode, follow the instructions below:

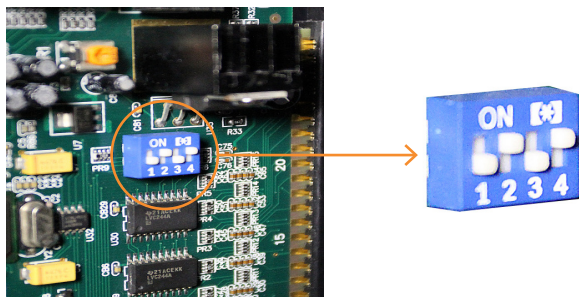
- A) Make sure the unit is turned off.
- B) Use the key provided to open the Access Panel.
- C) Inside the Access Panel, you will see a small blue panel. This is the Dipswitch.



USER GUIDE

OPERATION INSTRUCTIONS

D) The Dipswitch consists of four switches. The second switch will already be up. Move the fourth switch up. Use the images below to help you.



E) Close the Access Panel and turn the unit back on.

The machine should now have entered the System Set Up mode.

When in Set Up mode, the control panel buttons A, B and C, become S1, S2 and S3. You will use these buttons and the Joystick to navigate through the setup menus and options.



USER GUIDE

OPERATION INSTRUCTIONS

PCB DIP SWITCH SETTINGS:

DIPSW3		1	2	3	4
Screen Orientation	Normal	OFF			
	Flip Screen	ON			
Display Mode (CRT)	CGA-15.75Khz		OFF		
	VGA-31.5Khz		ON		
High Score Saver	Disabled			OFF	
	Enabled			ON	
System Mode	Normal Mode				OFF
	Test Mode				ON

The above grid shows the physical position of the Dipswitch switches. The settings above will allow you to tune your screen size among other things.

For example, to have High Score Saver enabled, the user must have Dipswitch switches 2 and 3 in the upwards position, and 1 and 4 in a downwards position.

If the High Score Saver is enabled, you will be able to clear all previous high scores. To clear the high scores, enter the System Set Up mode and go to the High Score Saver Page. Press the Start button and S1 to clear the scores.

NOTE: Some games have the capacity to store high scores as a Leaderboard. For example, if the user earns a High Score on Donkey Kong, the user must then input a three-letter name and the system will save this setting. Other games may have a simple high score at the top of the screen, with no name attributed and no visible leaderboard. There are some games that, in keeping with the nostalgic accuracy of this product, there is no high score element because the original did not have that feature either.

USER GUIDE

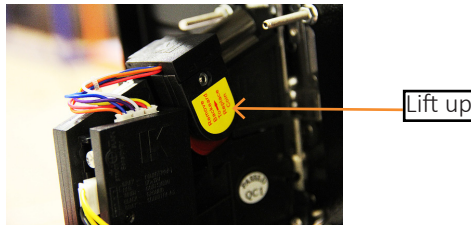
OPERATION INSTRUCTIONS

3) Saving your changes:

To save any changes you have made while in the System Set Up mode, press the Start button. 'Setup OK' will appear on the screen when your changes have been successfully saved.

4) Programming Coin Mode:

Before changing the settings within the setup mode, you will need to remove the token from inside the coin mechanism.



Place the coin you wish to use in the coin acceptor. This will program the machine to only accept that specific coin.

To change to Coin Mode, go on the System DIPSW Setup for Cabinet Settings and change the settings to:

Freeplay: No - ON
Yes - Off

USER GUIDE

OPERATION INSTRUCTIONS

System DIPSW Setup for Cabinet Settings:

DIPSW2		1	2	3	4	5	6	7	8
Demo Music	Yes	OFF							
	No	ON							
Game Demo Sound	No		OFF						
	Yes		ON						
Free Play	No			OFF					
	Yes			ON					
Cabinet	Upright/1 control				OFF	OFF			
	Cocktail				ON	OFF			
	Upright/2 control				OFF	ON			
	Cocktail				ON	ON			
Trackball Orientation	Normal						OFF		
	Exchange X/Y						ON		
Trackball Signals	Normal							OFF	
	Exchange DIRCLK							ON	

NOTE: Remember that these are the physical positions of the switches on the Dipswitch.
System DIPSW Setup for Coin Operation Player 1:

DIPSW1		1	2	3	4	5	6	7	8
Coin 1	1 coin 1 credit	OFF	OFF	OFF	OFF				
	1 coin 2 credit	ON	OFF	OFF	OFF				
	1 coin 3 credit	OFF	ON	OFF	OFF				
	1 coin 4 credit	ON	ON	OFF	OFF				
	2 coin 1 credit	OFF	OFF	ON	OFF				
	2 coin 2 credit	ON	OFF	ON	OFF				
	2 coin 3 credit	OFF	ON	ON	OFF				
	2 coin 4 credit	ON	ON	ON	OFF				
	3 coin 1 credit	OFF	OFF	OFF	ON				
	3 coin 2 credit	ON	OFF	OFF	ON				
	3 coin 3 credit	OFF	ON	OFF	ON				
	3 coin 4 credit	ON	ON	OFF	ON				
	4 coin 1 credit	OFF	OFF	ON	ON				
	4 coin 2 credit	ON	OFF	ON	ON				
	4 coin 3 credit	OFF	ON	ON	ON				
	4 coin 4 credit	ON	ON	ON	ON				

USER GUIDE

OPERATION INSTRUCTIONS

5) Programming the Games:

Using the Control Panel you will be able to look at each game's Set Up mode. You can change a number of things within each game, such as number of lives, difficulty and speed. Change these settings to suit your preferences, and remember to save your changes.

NOTE: Most of the games can be played in 1 Player Mode (1P) or 2 Player Mode (2P). To switch to 2P mode, in the Set Up mode, change 'Upright' to 'Cocktail'. When selecting a game from the main menu, press 'Start' with the secondary controller which will launch the game in 2P. If you do not press 'Start' with the secondary controller, the game will launch in 1P. Note that the secondary controller is the side closest to the Donkey Kong artwork.

6) Adjusting the Volume:

The Volume Adjustment page is located after the game's set up menus. You will have to scroll through the games to reach it. Press S2 and S3 to move backwards and forwards through the menus.

Once on the Volume Adjustment page you can use the Joystick to adjust the volume. Again, remember to save your changes.

7) Finished:

Once you have finished setting up, switch off the machine. Move the fourth switch on the Dipswitch back to its original position.

Leave the unit for 1 minute before turning it back on. The unit should now be back to Game Mode and you can continue playing, but with your new settings.



TROUBLESHOOTING

RESOLUTION GUIDE

Please read through the guide below if you have any issues or faults with your device. The information covers and resolves the majority of frequently asked questions.

Q: There are parts missing from my order.

A: If there appears to be any part missing from your package contact our Customer Support team via the details on the Contact Us page within 7 days of receipt.

Q: The arcade machine will not turn on.

A: Check that you have the correct power supply, and that it is supplying the correct voltage. Check that that power cord plug has not become loose.

Q: There appears to be an electrical fault.

A: Do not touch or tamper with any of the wires or components. Repair or maintenance of the inside of the arcade machine should only be carried out by skilled technicians.

Q: The machine is not accepting coins.

A: Check that the machine is not in Freeplay mode. If it is still in Freeplay mode, you will need to change it to Coin mode. Make sure you are inserting the correct coin.

Q: The machine won't record my high scores.

A: Check that you have the correct Dipswitches turned on. This should be 2 and 3. And remember that some games do not keep high scores whilst others have full leaderboards of the top ten high scores -based on the original design of the game. Please contact our Customer Service department if you are having difficulty configuring your machine.

For all other issues please contact our Customer Support department via the details on the Contact page.



SPEZIFIKATIONEN

PRODUKTBESCHREIBUNG

Nichts ist so schön wie ein klassisches Arcade-Spiel der 80er Jahre, das schöne Erinnerungen weckt.

Der 60-in-1-Retro-Arcade-Spielautomat ist die perfekte Erweiterung für jede Bar, jedes Spielzimmer oder jede Spielhalle. Bis zu zwei Spieler können die 60 klassischen Arcade-Videospiele wie Pac-Man, Donkey Kong, Galaga und Space Invaders auf einem hochwertigen, robusten Schrank aus gehärtetem Glas genießen.

Die Spielekonsole verfügt über ein hochauflösendes Display mit auffälligen Details und ein interaktives Stereosoundsystem.

Die Maschine wurde sowohl für den privaten als auch für den gewerblichen Gebrauch konzipiert und funktioniert im Freeplay-Modus und auch als münzbetriebener Arcade-Spielautomat. Der Münzmechanismus kann aktiviert und für die Verwendung für die meisten Münzen eingestellt werden.

Wir verstehen, dass dies eine aufregende Neuanschaffung ist, machen Sie sich aber bitte erst mit der Bedienungsanleitung vertraut, bevor Sie den Arcade-Spielautomaten benutzen.

MONSTER-GARANTIE

Wenn Sie ein Produkt in einwandfreiem Zustand zurückgeben möchten, bieten wir Ihnen ein 30-tägiges Rückgaberecht, solange der Artikel ungeöffnet und in einem wiederverkaufsfähigen Zustand ist.

Für alle unsere elektrischen Produkte gilt eine 24-monatige Garantie. Dabei übernehmen wir die Kosten für Arbeit, Teile und Lieferung. Wir versuchen, den Artikel zu reparieren, bevor wir einen Umtausch oder eine Rückerstattung veranlassen. Für die vollständigen Bedingungen und Konditionen wenden Sie sich bitte an unser Support-Team über die Details auf der Seite Kontakt.

SPEZIFIKATIONEN

TECHNISCHE INFORMATIONEN

19" Farb-LCD-Bildschirm
 Spannung: 230V
 Leistung: 100W
 UK 13A 3-poliger Stecker

PRODUKTSPEZIFIKATIONEN

Größe: 73 cm x 64,5 cm x 93 cm (HxBxT)
 Gewicht: 50kg
 Material: Melaminbeschichtete MDF mit 6 mm gehärteter Glasplatte nach EU- und britischen Sicherheitsstandards.

LISTE ALLER SPIELE

- | | | |
|---|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> Pac-Man Reihe • Pac-Man • Pac-Man (Schneller Modus) • Pac-Man Plus • Pac-Man Plus (Schneller Modus) • Jr. Pac-Man • Jr. Pac-Man (Schneller Modus) • Ms Pac-Man • Ms. Pac-Man (Schneller Modus) • Super Pac-Man
 Donkey Kong Reihe • Donkey Kong • Donkey Kong Junior • Donkey Kong 3
 Galaga Reihe • Galaga • Galaga (Schnellfeuer Modus) • Galaga 3 | <ul style="list-style-type: none"> • 1942 • 1943 • 1943 Kai • Amidar • Arkanoid • Bomb Jack • Burger Time • Congo Bongo • Crush • Dig Dug • Dig Dug 2 • Frogger • Galaxian • Gun Smoke • Centipede • Gyruss • Hustler • Jumping Jack • Juno First • King & Balloon • Ladybug • Mappy • Millipede | <ul style="list-style-type: none"> • Moon Cresta • Mr. Do • Mr. Do's Castle • New Rally X • Pengo • Phoenix • Pinball Action • Pleiades • Pooyan • Qix • Scramble • Shao-Lin's Road • Space Invaders • Space Panic • Super Breakout • Super Cobra • Tank Battalion • The End • Time Pilot • Van-Van Car • Video Pinball • Xevious • Zaxxon |
|---|---|---|

BENUTZERHANDBUCH

PRODUKTEIGENSCHAFTEN

- 1) Bildschirm (durch eine gehärtete Glasplatte abgedeckt)
- 2) Spieler-Kontrollzentrum
- 3) Ein/Aus-Schalter und Netzkabel
- 4) Münz-Mechanismus
- 5) Münzsammler (Öffnen Sie die Tafel unter der Zugriffstafel)
- 6) Zugriffs-Panel

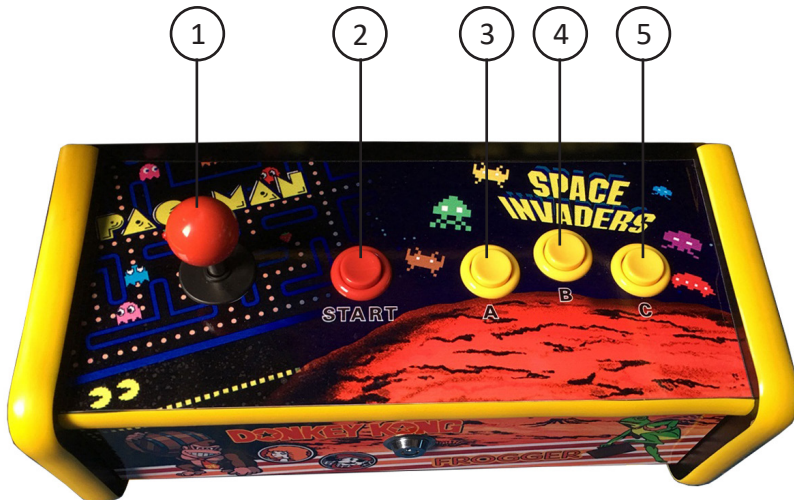


BENUTZERHANDBUCH

BEDIENFELDER

- 1) Joystick
- 2) Starten
- 3) A
- 4) B
- 5) C

Es gibt zwei Bedienfelder, eines an jedem Ende der Arcade-Maschine.



SICHERHEITSHINWEISE

SICHERE ARBEITSWEISE

Bitte lesen Sie sich den Text zur sicheren Arbeitsweise durch, um Verletzungen oder Schäden am Gerät zu vermeiden.

Verwenden Sie das Gerät nicht, wenn der Adapterdraht ausgefranst oder beschädigt ist.

Wenn das Gerät nicht in Gebrauch ist, stellen Sie sicher, dass der Netzstecker aus der Steckdose gezogen wird. Dadurch wird eine Beschädigung des Geräts durch Stromstöße verhindert.

Reinigen Sie dieses Produkt nach jedem Gebrauch und ziehen Sie vor der Reinigung den Netzstecker aus der Steckdose. Verwenden Sie keine Scheuermittel zur Reinigung des Hartglases, da dies zu Beschädigungen führen könnte.

Die Reparatur oder Wartung des Innenraums des Geräts sollte nur von qualifizierten Technikern durchgeführt werden.

Bei Eingriffen in die Komponenten und Einstellungen, die über die für die Einrichtung erforderlichen Maßnahmen hinausgehen, kann die Garantie erlöschen.

Betreiben Sie das Gerät nicht in Bereichen mit hoher Temperatur oder Feuchtigkeit, da das Gerät möglicherweise nicht richtig funktioniert.

BENUTZERHANDBUCH

BEDIENUNGSANLEITUNG

Entfernen Sie vorsichtig die Schutzverpackung und schließen Sie den Automaten an.

Betätigen Sie den EIN/AUS-Schalter, um den Automaten einzuschalten. Das Spiel wird einen Testmodus durchlaufen und alle 60 Spiele testen. Dies sollte weniger als eine Minute dauern. Nach Abschluss erscheint der Spielbildschirm.

1) Ein Spiel spielen:

Freispiel-Modus: Bewegen Sie den Joystick durch die 10 Seiten der Spiele. Verwenden Sie den Joystick, um ein Spiel zu markieren, und drücken Sie Start, um zu spielen.

Münzen-Modus: Sie müssen eine Münze einwerfen, um Guthaben zu erhalten. Bewegen Sie den Joystick durch die 10 Seiten der Spiele. Verwenden Sie den Joystick, um das Spiel zu markieren, und drücken Sie Start, um zu spielen.

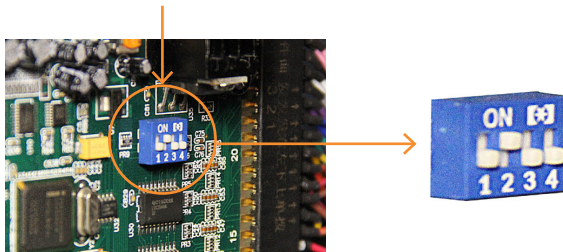
Ihr Arcade-Spielautomat wird bereits im Freispiel-Modus eingerichtet sein.

2) Programmierung des Automaten:

Die Programmierung des Systems beinhaltet die Änderung der Einstellungen, wie z.B.: Freispiel- oder Münzmodus, Anzeige, Lautstärke und Spieleinstellungen.

Um auf den System-Setup-Modus zuzugreifen, befolgen Sie die folgenden Anweisungen:

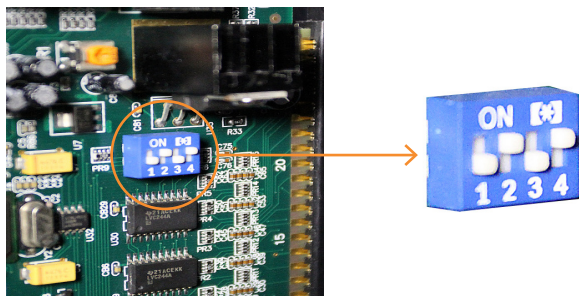
- A) Stellen Sie sicher, dass das System ausgeschaltet ist.
- B) Verwenden Sie den mitgelieferten Schlüssel, um das Zugriffsfenster zu öffnen.
- C) Im Inneren des Zugangspaneels sehen Sie eine kleine blaue Tafel. Dies ist der Dip-Schalter.



BENUTZERHANDBUCH

BEDIENUNGSANLEITUNG

D) Der Dip-Schalter besteht aus vier Schaltern. Der zweite Schalter ist bereits oben. Bewegen Sie den vierten Schalter nach oben. Verwenden Sie die untenstehenden Bilder als Hilfe.



E) Schließen Sie das Zugangspaneel und schalten Sie das System wieder ein.

Der Automat sollte nun in den System-Setup-Modus eingetreten sein.

Im Setup-Modus werden die Tasten A, B und C des Bedienfeldes zu S1, S2 und S3. Mit diesen Tasten und dem Joystick navigieren Sie durch die Einrichtungsmenüs und Optionen.



BENUTZERHANDBUCH

BEDIENUNGSANLEITUNG

DIP-SCHALTER-EINSTELLUNGEN AUF DER LEITERPLATTE:

DIPSW3		1	2	3	4
Bildschirmausrichtung	Normal	AUS			
	Umdrehen	AN			
Display-Modus (CRT)	CGA-15.75 KHz		AUS		
	VGA-31.5 KHz		AN		
High Score Speicher	Deaktiviert			AUS	
	Aktiviert			AN	
System-Modus	Normaler Modus				AUS
	Test Modus				AN

Das obige Diagramm zeigt die Position der Dip-Schalter. Mit den obigen Einstellungen können Sie unter anderem die Bildschirmgröße einstellen.

Um z.B. den High Score Speicher zu aktivieren, muss der Benutzer die Dip-Schalter 2 und 3 in der oberen Position und 1 und 4 in der unteren Position haben.

Wenn der High Score Speicher aktiviert ist, können Sie alle vorherigen High Scores löschen. Um die Highscores zu löschen, rufen Sie den System-Setup-Modus auf und gehen Sie zur Highscore-Speicher-Seite. Drücken Sie die Schaltfläche Start und S1, um die Ergebnisse zu löschen.

HINWEIS: Einige Spiele können hohe Punktzahlen als Leaderboard abspeichern. Wenn der Benutzer zum Beispiel eine hohe Punktzahl bei Donkey Kong erzielt, muss der Benutzer dann einen Namen mit drei Buchstaben eingeben und das System speichert diese Einstellung. Bei anderen Spielen kann ein einfacher Highscore am oberen Bildschirmrand angezeigt werden, ohne Namen und ohne sichtbare Rangliste. Es gibt einige Spiele, die der nostalgischen Genauigkeit dieses Produkts entsprechend kein Highscore-Element haben, weil auch das Original diese Funktion nicht hatte.

BENUTZERHANDBUCH

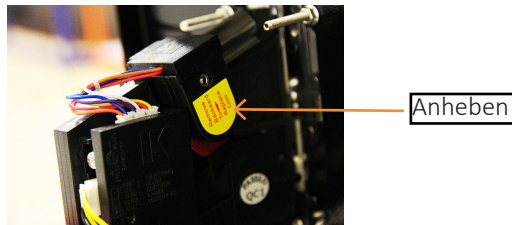
BEDIENUNGSANLEITUNG

3) Speichern der Änderungen:

Um alle Änderungen zu speichern, die Sie im System-Setup-Modus vorgenommen haben, müssen Sie auf den Startknopf drücken. Wenn Ihre Änderungen erfolgreich gespeichert wurden, erscheint 'Setup OK' auf dem Bildschirm.

4) Programmierung des Münzmodus:

Bevor Sie die Einstellungen innerhalb des Setup-Modus ändern können, müssen Sie die Wertmarke aus dem Münzmechanismus entfernen.



Legen Sie die zu verwendende Münze in den Münzprüfer. Dadurch wird das Gerät so programmiert, dass es nur diese bestimmte Münze akzeptiert.

Um in den Münzmodus zu wechseln, gehen Sie auf die System-DIPSW-Einstellung für Schrankeinstellungen und ändern Sie die Einstellungen auf:

Freispiel: Nein – AN
 Ja – AUS

BENUTZERHANDBUCH

BEDIENUNGSANLEITUNG

System-DIPSW-Setup für Schrankeinstellungen:

DIPSW2		1	2	3	4	5	6	7	8
Demo-Musik	Ja	AUS							
	Nein	AN							
Spiel-Demo- Sound	Nein		AUS						
	Ja		AN						
Freispiel	Nein			AUS					
	Ja			AN					
Gehäuse	Upright/1 Kontrolle				AUS	AUS			
	Cocktail				AN	AN			
	Upright/2 Kontrolle				AUS	AUS			
	Cocktail				AN	AN			
Trackball- Orientierung	Normal						AUS		
	Austausch X/Y						AN		
Trackball-Signale	Normal							AU	
	Austausch DIRCLK							AN	

HINWEIS: Denken Sie daran, dass dies die physikalischen Positionen der Schalter auf dem Dip-Schalter sind.

Einrichtung der System-DIPSW für den Münzbetrieb Player 1:

DIPSW1		1	2	3	4	5	6	7	8
Münze 1	1 Münze 1 Guthaben	AUS	AUS	AUS	AUS				
	1 Münze 2 Guthaben	AN	AUS	AUS	AUS				
	1 Münze 3 Guthaben	AUS	AN	AUS	AUS				
	1 Münze 4 Guthaben	AN	AN	AUS	AUS				
	2 Münzen 1 Guthaben	AUS	AUS	AN	AUS				
	2 Münzen 2 Guthaben	AN	AUS	AN	AUS				
	2 Münzen 3 Guthaben	AUS	AN	AN	AUS				
	2 Münzen 4 Guthaben	AN	AN	AN	AUS				
	3 Münzen 1 Guthaben	AUS	AUS	AUS	AN				
	3 Münzen 2 Guthaben	AN	AUS	AUS	AN				
	3 Münzen 3 Guthaben	AUS	AN	AUS	AN				
	3 Münzen 4 Guthaben	AN	AN	AUS	AN				
	4 Münzen 1 Guthaben	AUS	AUS	AN	AN				
	4 Münzen 2 Guthaben	AN	AUS	AN	AN				
	4 Münzen 3 Guthaben	AUS	AN	AN	AN				
	4 Münzen 4 Guthaben	AN	AN	AN	AN				

BENUTZERHANDBUCH

BEDIENUNGSANLEITUNG

5) Programmieren der Spiele:

Über die Systemsteuerung können Sie sich den Setup-Modus der einzelnen Spiele ansehen. Sie können eine Reihe von Dingen innerhalb jedes Spiels ändern, wie z.B. die Anzahl der Leben, den Schwierigkeitsgrad und die Geschwindigkeit. Ändern Sie diese Einstellungen nach Ihren Wünschen und denken Sie daran, Ihre Änderungen zu speichern.

HINWEIS: Die meisten Spiele können im 1-Spieler-Modus (1P) oder 2-Spieler-Modus (2P) gespielt werden. Um in den 2P-Modus zu wechseln, ändern Sie im Einrichtungsmodus 'Hochkant' in 'Cocktail'. Wenn Sie ein Spiel aus dem Hauptmenü auswählen, drücken Sie 'Start' mit dem sekundären Controller, der das Spiel im 2P-Modus startet. Wenn Sie mit dem sekundären Controller nicht 'Start' drücken, startet das Spiel in 1P. Beachten Sie, dass der sekundäre Controller die Seite ist, die dem Donkey Kong-Artwork am nächsten liegt.

6) Einstellung der Lautstärke:

Die Seite für die Lautstärkeanpassung befindet sich nach den Einrichtungsmenüs des Spiels. Sie müssen durch die Spiele blättern, um sie zu erreichen. Drücken Sie S2 und S3, um sich vorwärts und rückwärts durch die Menüs zu bewegen.

Sobald Sie sich auf der Seite für die Lautstärkeeinstellung befinden, können Sie den Joystick zum Einstellen der Lautstärke verwenden. Auch hier gilt: Denken Sie daran, Ihre Änderungen zu speichern.

7) Fertig:

Wenn Sie die Einrichtung abgeschlossen haben, schalten Sie das Gerät aus. Schieben Sie den vierten Schalter des Dip-Schalters wieder in seine ursprüngliche Position.

Lassen Sie das Gerät 1 Minute lang stehen, bevor Sie es wieder einschalten. Das Gerät sollte jetzt wieder in den Spielmodus zurückkehren und Sie können n Einstellungen weiterspielen.



PROBLEMLÖSUNGEN

LEITFADEN ZUR LÖSUNG VON PROBLEMEN

Lesen Sie bitte den folgenden Leitfaden durch, wenn Sie Probleme oder Fehler mit Ihrem Automaten haben. Die Informationen decken die Mehrzahl der häufig gestellten Fragen ab und lösen sie.

F: Bei meiner Bestellung fehlen Teile.

A: Wenn ein Teil in Ihrem Paket zu fehlen scheint, kontaktieren Sie bitte innerhalb von 7 Tagen nach Erhalt der Bestellung unser Kunden-Supportteam über die Details auf der Seite Kontakt.

F: Die Arcade-Maschine lässt sich nicht einschalten.

A: Überprüfen Sie, ob Sie die richtige Stromversorgung haben und ob sie die richtige Spannung liefert. Überprüfen Sie, dass sich der Stecker des Netzkabels nicht gelöst hat.

F: Es scheint ein elektrischer Fehler zu sein.

A: Berühren oder manipulieren Sie keines der Kabel oder Komponenten. Die Reparatur oder Wartung des Innenraums der Arcade-Maschine sollte nur von qualifizierten Technikern durchgeführt werden.

F: Der Automat nimmt keine Münzen an.

A: Überprüfen Sie, ob sich der Automat nicht im Freispielmodus befindet. Wenn er sich immer noch im Freispielmodus befindet, müssen Sie ihn in den Münzmodus umstellen. Vergewissern Sie sich, dass Sie die richtige Münze einwerfen.

F: Das Gerät zeichnet meinen Punktestand nicht auf.

A: Vergewissern Sie sich, dass Sie die richtigen Dip-Schalter eingeschaltet haben. Dieser sollte auf 2 und 3 stehen. Und denken Sie daran, dass einige Spiele keine hohen Werte aufzeichnen, während andere eine vollständige Rangliste der zehn besten hohen Werte haben - basierend auf dem ursprünglichen Design des Spiels. Wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst, wenn Sie Probleme bei der Konfiguration Ihres Geräts haben.

Für alle anderen Fragen wenden Sie sich bitte über die Details auf der Seite Kontakt an unseren Kundendienst.



ESPECIFICACIONES

DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

No hay nada como un clásico juego de arcade de los 80 que te trae buenos recuerdos.

La Consola de Juegos Retro Arcade 60 en 1 es la adición perfecta a cualquier bar o sala de juegos. Hasta dos jugadores pueden disfrutar de los 60 videojuegos clásicos de Arcade, como Pac-Man, Donkey Kong, Galaga y Space Invaders, en un gabinete con cubierta de vidrio templado robusto de alta calidad.

Esta consola de juegos tiene una pantalla de alta resolución con detalles llamativos y un sistema de sonido estéreo interactivo.

La consola ha sido diseñada para uso privado y público, funciona en modo de juego libre y como una máquina de juegos arcade que funciona con monedas. El mecanismo de monedas se puede activar y configurar para usar con la mayoría de las monedas.

Entendemos que esta es una nueva compra emocionante, pero debes leer en detalle el manual de instrucciones antes de usar la máquina de juegos arcade.

GARANTÍA DE MONSTER

Si deseas devolver un producto en perfecto estado de funcionamiento, proporcionamos una política de devolución de 30 días, siempre que el artículo no esté abierto y esté en condiciones de reventa.

Aplicamos una garantía de 24 meses a todos nuestros productos eléctricos; cubrimos los costos de mano de obra, piezas y entrega. Nuestra política es tratar de arreglar el artículo antes de organizar un cambio o reembolso. Para conocer los términos y condiciones completos, comunícate con nuestro Departamento de Soporte, a través de los detalles en la página de Contacto.

ESPECIFICACIONES

INFORMACIÓN TÉCNICA

Pantalla LCD a color de 19 “

Voltaje: 230V

Potencia: 100 W

Enchufe UK 13A de 3 Pines

DETALLES ESPECÍFICOS DEL PRODUCTO

Tamaño: 64.5cm x 93cm x 73cm (Ancho x Profundidad x Altura)

Peso: 50kg

Material: MDF recubierto de melamina con tope de vidrio templado de 6 mm, según las normas de seguridad de la UE y Gran Bretaña.

LISTA DE JUEGOS

Pac-Man Serie

- Pac-Man
- Pac-Man (Modo Rápido)
- Pac-Man Plus
- Pac-Man Plus (Modo Rápido)
- Jr. Pac-Man
- Jr. Pac-Man (Modo Rápido)
- Ms Pac-Man
- Ms. Pac-Man (Modo Rápido)
- Super Pac-Man

Donkey Kong Serie

- Donkey Kong
- Donkey Kong Junior
- Donkey Kong 3

Galaga Serie

- Galaga
- Galaga (Modo de Disparo Rápido)
- Galaga 3

- 1942
- 1943
- 1943 Kai
- Amidar
- Arkanoid
- Bomb Jack
- Burger Time
- Congo Bongo
- Crush
- Dig Dug
- Dig Dug 2
- Frogger
- Galaxian
- Gun Smoke
- Centipede
- Gyruss
- Hustler
- Jumping Jack
- Juno First
- King & Balloon
- Ladybug
- Mappy
- Millipede

- Moon Cresta
- Mr. Do
- Mr. Do's Castle
- New Rally X
- Pengo
- Phoenix
- Pinball Action
- Pleiades
- Pooyan
- Qix
- Scramble
- Shao-Lin's Road
- Space Invaders
- Space Panic
- Super Breakout
- Super Cobra
- Tank Battalion
- The End
- Time Pilot
- Van-Van Car
- Video Pinball
- Xevious
- Zaxxon

ESPECIFICACIONES

CARACTERÍSTICAS DEL PRODUCTO

- 1) Pantalla (cubierta por un tope de vidrio templado)
- 2) Panel de control del jugador
- 3) Interruptor de encendido/apagado y cable de alimentación
- 4) Mecanismo de monedas
- 5) Recolector de Monedas (Abra el panel debajo del panel de acceso)
- 6) Panel de acceso

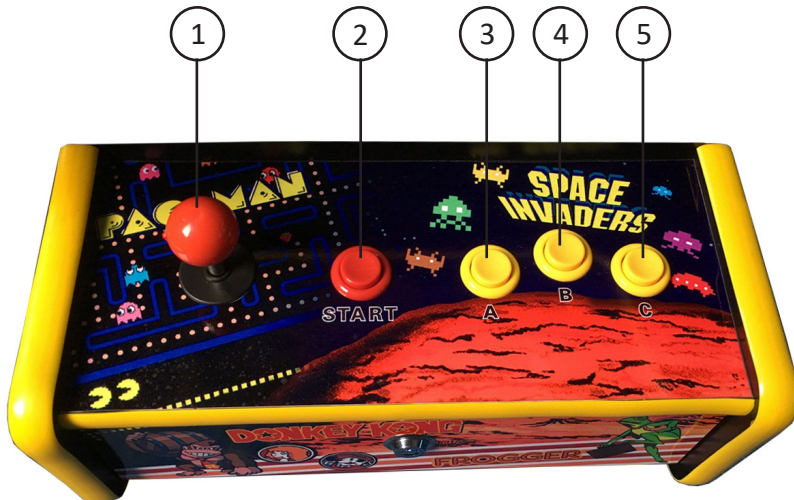


ESPECIFICACIONES

PANEL DE CONTROL

- 1) Palanca de mando
- 2) Inicio
- 3) A
- 4) B
- 5) C

Hay dos paneles de control, uno en cada extremo de la máquina de arcade.



CONSEJOS DE SEGURIDAD

MEJORES PRÁCTICAS DE TRABAJO

Lea detenidamente las prácticas de trabajo seguras para garantizar la prevención de lesiones o daños al dispositivo.

No utilice la máquina si el cable del adaptador está deshilachado o dañado.

Cuando el dispositivo no esté en uso, asegúrese de que el enchufe esté desconectado del tomacorriente. Esto le evitará daños al electrodoméstico por sobretensiones.

Limpie este producto después de cada uso y desconecte el aparato de la pared mientras lo limpia. No utilice sustancias abrasivas para limpiar el vidrio templado, ya que esto podría dañarlo.

La reparación o el mantenimiento del interior de la máquina solo debe ser llevada a cabo por técnicos calificados.

La manipulación de los componentes y configuraciones más allá de lo requerido puede anular su garantía.

No opere el dispositivo en áreas de alta temperatura o humedad, ya que la máquina puede no funcionar correctamente.

GUÍA DEL USUARIO

INSTRUCCIONES DE OPERACIÓN

Retire con cuidado el empaque y enchufe la unidad.

Mueva el interruptor ON/OFF para encender la unidad. El juego pasará por un modo de prueba y probará los 60 juegos. Esto debería tomar menos de un minuto. Una vez completado, aparecerá la pantalla del juego.

1) Jugar un juego:

Modo Libre: mueva la palanca de mando a través de las 10 páginas de juegos. Use la palanca de mando para resaltar un juego y presione Iniciar para jugar.

Modo Moneda: debe insertar una moneda para obtener crédito. Mueva la palanca de mando a través de las 10 páginas de juegos. Use el Joystick para resaltar el juego y presione Iniciar para jugar.

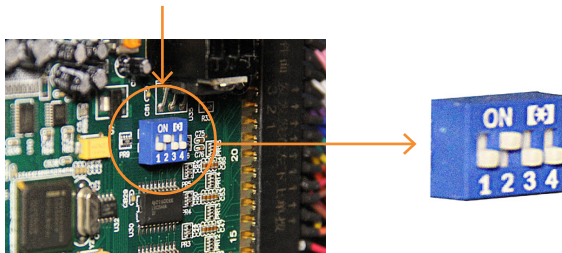
Su máquina de juegos Arcade llegará ya configurada en Modo Libre.

2) Programando la unidad:

La programación de la unidad implica cambiar la configuración, como: Modo Libre o Modo Moneda, pantalla, volumen y configuración del juego.

Para acceder al modo de configuración del sistema, siga las instrucciones a continuación.:

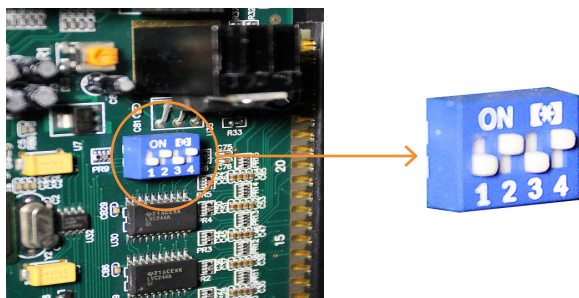
- A) Asegúrese de que la unidad esté apagada.
- B) Use la llave provista para abrir el Panel de Acceso.
- C) Dentro del Panel de Acceso, verá un pequeño panel azul. Este es el conmutador DIP.



GUÍA DEL USUARIO

INSTRUCCIONES DE OPERACIÓN

D) El conmutador DIP consta de cuatro interruptores. El segundo interruptor ya estará activo. Mueve el cuarto interruptor hacia arriba. Usa las imágenes a continuación para ayudarte.



E) Cierra el Panel de acceso y vuelve a encender la unidad.

La máquina ahora debería haber entrado en el modo de configuración del sistema.

Cuando está en modo Configuración, los botones del panel de control A, B y C se convierten en S1, S2 y S3. Podrás utilizar estos botones y la palanca de mando para navegar por los menús y opciones de configuración.



GUÍA DEL USUARIO

INSTRUCCIONES DE OPERACIÓN

CONFIGURACIÓN DEL CONMUTADOR DIP PCB:

DIPSW3		1	2	3	4
Orientación de Pantall	Normal	OFF			
	Rotación de Pantalla	ON			
Modo de Visualización (CRT)	CGA-15.75 KHz		OFF		
	VGA-31.5 KHz		ON		
Guardar Puntuación más Alta	Deshabilitado			OFF	
	Habilitado			ON	
Modo de Sistema	Modo Normal				OFF
	Modo de Prueba				ON

El cuadro anterior muestra la posición física del conmutador DIP. La configuración anterior le permitirá ajustar el tamaño de su pantalla, entre otras cosas.

Por ejemplo, para habilitar la función de Guardar Puntuación Más Alta, el usuario debe tener los conmutadores Dip 2 y 3 en la posición hacia arriba, y 1 y 4 en la posición hacia abajo.

Si la función de Guardar Puntuación Más Alta está habilitada, podrá borrar todos los puntajes altos anteriores. Para borrar los puntajes más altos, ingrese al Modo de Configuración del Sistema y vaya a la página de Guardar Puntuación Más Alta. Presione el botón Iniciar y S1 para borrar los puntajes.

NOTA: algunos juegos tienen la capacidad de almacenar puntuaciones altas como Tabla de Clasificación. Por ejemplo, si el usuario obtiene un Puntaje Alto en Donkey Kong, el usuario debe ingresar un nombre de tres letras y el sistema guardará esta configuración. Otros juegos pueden tener una puntuación alta simple en la parte superior de la pantalla, sin nombre atribuido y sin Tabla de Clasificación visible. Hay algunos juegos que, de acuerdo con la precisión nostálgica de este producto, no tienen un elemento de puntaje alto, porque el original tampoco tenía esa característica.

GUÍA DEL USUARIO

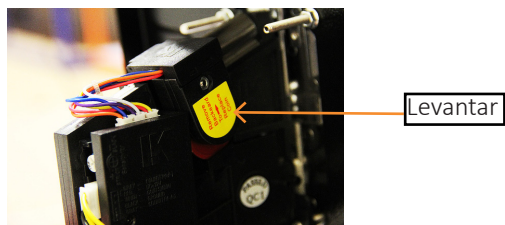
INSTRUCCIONES DE OPERACIÓN

3) Guardando tus cambios:

Para guardar los cambios que hayas realizado mientras te encontrabas en el modo Configuración del Sistema, presiona el botón Iniciar. “Configuración OK” aparecerá en la pantalla cuando los cambios se hayan guardado correctamente.

4) Programación de Modo Moneda:

Antes de cambiar la configuración dentro del modo de configuración, deberá quitar el token del interior del mecanismo de monedas.



Coloque la moneda que desea usar en el aceptador de monedas. Esto programará la máquina para que solo acepte esa moneda específica.

Para cambiar al Modo de Moneda, vaya a la configuración del Sistema DIPSW para la configuración de la consola y cambie la configuración a:

Modo libre: No – ON
 Si – Off

GUÍA DEL USUARIO

INSTRUCCIONES DE OPERACIÓN

Configuración del Sistema DIPSW para Consola:

DIPSW2		1	2	3	4	5	6	7	8
Música Demo	Si	OFF							
	No	ON							
Sonido de Juego Demo	No		OFF						
	Si		ON						
Juego Libre	No			OFF					
	Si			ON					
Consola	Upright/1 control				OFF	OFF			
	Cocktail				ON	ON			
	Upright/2 control				OFF	OFF			
	Cocktail				ON	ON			
Orientación de Trackball	Normal						OFF		
	Intercambio X/Y						ON		
Señales de Trackball	Normal							OFF	
	Intercambio DIRCLK							ON	

NOTA: Recuerde que estas son las posiciones físicas de los interruptores en el conmutador Dip.

Configuración del sistema DISPSW para Operación a Monedas del Jugador 1:

DIPSW1		1	2	3	4	5	6	7	8
Mondela 1	1 moneda 1 crédito	OFF	OFF	OFF	OFF				
	1 moneda 2 crédito	ON	OFF	OFF	OFF				
	1 moneda 3 crédito	OFF	ON	OFF	OFF				
	1 moneda 4 crédito	ON	ON	OFF	OFF				
	2 monedas 1 créditos	OFF	OFF	ON	OFF				
	2 monedas 2 créditos	ON	OFF	ON	OFF				
	2 monedas 3 créditos	OFF	ON	ON	OFF				
	2 monedas 4 créditos	ON	ON	ON	OFF				
	3 monedas 1 créditos	OFF	OFF	OFF	ON				
	3 monedas 2 créditos	ON	OFF	OFF	ON				
	3 monedas 3 créditos	OFF	ON	OFF	ON				
	3 monedas 4 créditos	ON	ON	OFF	ON				
	4 monedas 1 créditos	OFF	OFF	ON	ON				
	4 monedas 2 créditos	ON	OFF	ON	ON				
	4 monedas 3 créditos	OFF	ON	ON	ON				
	4 monedas 4 créditos	ON	ON	ON	ON				

GUÍA DEL USUARIO

INSTRUCCIONES DE OPERACIÓN

5) Programando los Juegos:

Usando el Panel de Control podrás ver el modo de Configuración de cada juego. Puedes cambiar varias cosas dentro de cada juego, tal como el número de vidas, la dificultad y la velocidad. Puede cambiar esta configuración para adaptarla a sus preferencias y recuerde guardar sus cambios.

NOTA: La mayoría de los juegos se pueden jugar en el modo 1 jugador (1P) o en el modo 2 jugadores (2P). Para cambiar al modo 2P, en el modo Configuración, cambie de “Vertical” a “Cóctel”. Al seleccionar un juego del menú principal, presione “Iniciar” con el controlador secundario que iniciará el juego en 2P. Si no presiona “Iniciar” con el controlador secundario, el juego se iniciará en 1P. Tenga en cuenta que el controlador secundario es el lado más cercano al arte de Donkey Kong.

6) Ajuste de Volume:

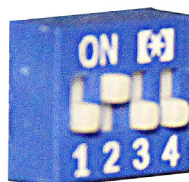
La página de ajuste de volumen se encuentra después de los menús de configuración del juego. Tendrás que desplazarte por los juegos para alcanzarlo. Presione S2 y S3 para avanzar y retroceder por los menús.

Una vez en la página de Ajuste de Volumen, puedes usar la Palanca de Mando para ajustar el volumen. Nuevamente, recuerde guardar sus cambios.

7) Finalización:

Una vez que haya terminado la configuración, apague la máquina. Mueva el cuarto interruptor del conmutador Dip nuevamente a su posición original.

Deje la unidad durante 1 minuto antes de volver a encenderla. La unidad ahora debería volver al modo de juego y puede continuar jugando, pero con su nueva configuración



SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

GUÍA DE RESOLUCIÓN

Lea la guía a continuación si tiene problemas o fallas con su dispositivo. La información cubre y resuelve la mayoría de las preguntas frecuentes.

P: Faltan piezas en mi pedido.

R: Si parece que falta alguna pieza en su paquete, no dude en comunicarse con nuestro equipo de Atención al Cliente a través de los detalles en la página Contáctenos, dentro de los 7 días posteriores a la recepción.

P: La máquina arcade no se enciende.

R: Compruebe que tiene la fuente de alimentación correcta y que está suministrando el voltaje correcto. Compruebe que el enchufe del cable de alimentación no se haya soltado.

P: Parece que hay una falla eléctrica.

R: No toque ni manipule ninguno de los cables o componentes. La reparación o el mantenimiento del interior de la máquina de juegos solo debe ser realizada por técnicos calificados.

P: La máquina no acepta monedas.

R: Verifique que la máquina no esté en Modo Libre. Si todavía está en Modo Libre, deberá cambiarlo al Modo Moneda. Asegúrese de insertar la moneda correcta.

P: La máquina no registrará mis puntajes más altos.

R: Verifique que tenga activados los conmutadores Dip correctos. Deben ser 2 y 3. Y recuerde que algunos juegos no mantienen puntajes altos, mientras que otros tienen tablas de clasificación completas de los diez puntajes más altos, según el diseño original del juego. Póngase en contacto con nuestro departamento de Atención al Cliente, si tiene dificultades para configurar su máquina.

Para todos los demás problemas, no dude en ponerse en contacto con nuestro departamento de Atención al Cliente, a través de los detalles en la página de Contacto.

CARACTÉRISTIQUES

DESCRIPTION DU PRODUIT

Rien de tel qu'un jeu d'arcade classique des années 80 pour se remémorer de bons vieux souvenirs.

La Machine de jeux d'arcade rétro 60 en 1 est l'attribut idéal de tout bar, salle de jeux ou salle d'arcade. Deux personnes au maximum peuvent profiter des 60 jeux vidéo d'arcade classiques proposés tels que Pac-Man, Donkey Kong, Galaga et Space Invaders, sur un écran en verre trempé robuste et de haute qualité.

Cette console de jeux dispose d'un écran haute résolution avec des détails qui attirent l'attention et d'un système de son stéréo interactif.

La machine a été conçue pour un usage privé et public, elle fonctionne en mode libre et comme une machine de jeux d'arcade fonctionnant avec des pièces de monnaie. Le mécanisme des pièces de monnaie peut être activé et réglé pour être utilisé avec la plupart des pièces de monnaie.

Nous comprenons qu'il s'agit d'un nouvel achat excitant, mais veuillez-vous familiariser avec le manuel d'instructions avant d'utiliser cette machine de jeux d'arcade.

LA GARANTIE MONSTER

Si vous souhaitez retourner un produit en parfait état de fonctionnement, nous vous proposons une politique de retour de 30 jours, à condition que l'article ne soit pas ouvert et qu'il soit en parfait état.

Une garantie de 24 mois s'applique à tous nos produits électroniques ; nous couvrons la main-d'œuvre, les pièces et les frais de livraison. Notre politique consiste à essayer de réparer l'article avant de procéder à un échange ou à un remboursement. Pour connaître les conditions générales de vente, veuillez contacter notre Service clientèle aux coordonnées indiquées sur la page Contact.

CARACTÉRISTIQUES

INFORMATIONS TECHNIQUES

Écran LCD couleur 19 pouces

Tension : 230V

Puissance : 100W

Royaume-Uni 13A 3 Pin Plug

SPÉCIFICITÉS DU PRODUIT

Taille : 64,5cm x 93cm x 73cm (Lxlxh)

Poids : 50 kg

Matériel : Mdf revêtu de mélamine avec plateau en verre trempé de 6 mm conforme aux normes de sécurité européennes et britanniques.

LISTE COMPLÈTE DES JEUX DISPONIBLES

Pac-Man Série

- Pac-Man
- Pac-Man (Version Rapide)
- Pac-Man Plus
- Pac-Man Plus (Version Rapide)
- Jr. Pac-Man
- Jr. Pac-Man (Version Rapide)
- Ms Pac-Man
- Ms. Pac-Man (Version Rapide)
- Super Pac-Man

Donkey Kong Série

- Donkey Kong
- Donkey Kong Junior
- Donkey Kong 3

Galaga Série

- Galaga
- Galaga (Version de Feu Rapide)
- Galaga 3

- 1942
- 1943
- 1943 Kai
- Amidar
- Arkanoid
- Bomb Jack
- Burger Time
- Congo Bongo
- Crush
- Dig Dug
- Dig Dug 2
- Frogger
- Galaxian
- Gun Smoke
- Centipede
- Gyruss
- Hustler
- Jumping Jack
- Juno First
- King & Balloon
- Ladybug
- Mappy
- Millipede

- Moon Cresta
- Mr. Do
- Mr. Do's Castle
- New Rally X
- Pengo
- Phoenix
- Pinball Action
- Pleiades
- Pooyan
- Qix
- Scramble
- Shao-Lin's Road
- Space Invaders
- Space Panic
- Super Breakout
- Super Cobra
- Tank Battalion
- The End
- Time Pilot
- Van-Van Car
- Video Pinball
- Xevious
- Zaxxon

CARACTÉRISTIQUES

CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

- 1) Écran (recouvert d'un plateau en verre trempé)
- 2) Tableau de commande du joueur
- 3) Interrupteur marche/arrêt et câble d'alimentation
- 4) Mécanisme pour pièces
- 5) Collecteur de pièces (Ouvrir le capot sous le panneau d'accès)
- 6) Panneau d'accès

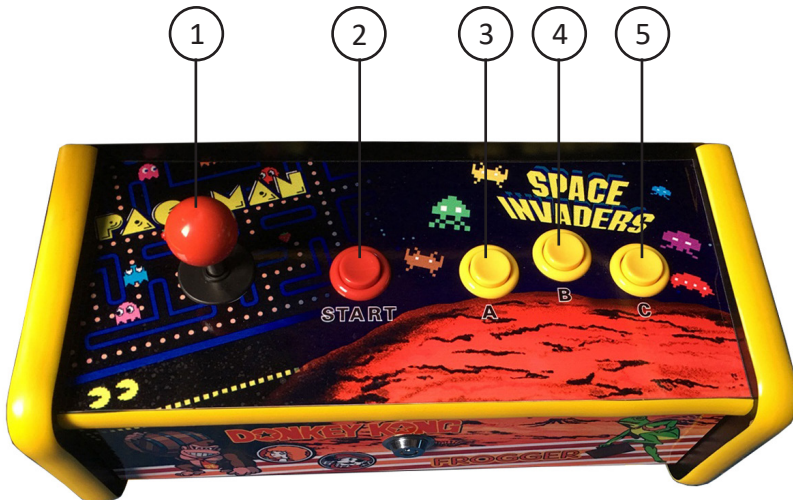


CARACTÉRISTIQUES

PANNEAU DE CONTRÔLE

- 1) Manette
- 2) Démarrer
- 3) A
- 4) B
- 5) C

Il y a deux panneaux de contrôle, un à chaque extrémité de la machine d'arcade.



CONSEILS DE SÉCURITÉ

PRENDRE LES PRÉCAUTIONS NÉCESSAIRES

Veillez lire attentivement les pratiques de travail sûres afin de prévenir les blessures ou les dommages liés à l'installation de l'appareil.

N'utilisez pas l'appareil si le fil adaptateur est effiloché ou endommagé.

Lorsque l'appareil n'est pas utilisé, assurez-vous que la prise d'alimentation est retirée de la prise. Cela permettra d'éviter d'endommager l'appareil par des surtensions.

Nettoyez l'appareil après chaque utilisation et débranchez la prise du mur pendant que vous nettoyez la pièce. N'utilisez pas de substances abrasives pour nettoyer le verre trempé, car cela pourrait l'endommager.

La réparation ou l'entretien de l'intérieur de l'appareil ne doit être effectué que par des techniciens qualifiés.

Toute modification des composants et des réglages au-delà de ce qui est nécessaire pour l'installation peut rendre votre garantie obsolète.

Ne faites pas fonctionner l'appareil dans des zones où la température ou l'humidité sont élevées, car la machine pourrait ne pas fonctionner correctement.

MODE D'EMPLOI

CONSIGNES D'UTILISATION

Retirez soigneusement l'emballage et branchez l'appareil.

Actionnez l'interrupteur MARCHÉ/ ARRÊT pour mettre l'appareil en marche. Le jeu sera placé en mode essai et les 60 jeux seront testés. Cela devrait prendre moins d'une minute. Une fois le test terminé, l'écran du jeu apparaîtra.

1) Jouer à un jeu :

Mode libre : Déplacez le curseur de manette joystick à travers les 10 pages recensant les jeux proposés. Utilisez la manette pour sélectionner un jeu et appuyez sur Démarrer pour commencer à y jouer.

Mode pièces : Déplacez le curseur de manette joystick à travers les 10 pages recensant les jeux proposés. Utilisez la manette pour sélectionner un jeu et appuyez sur Démarrer pour commencer à y jouer.

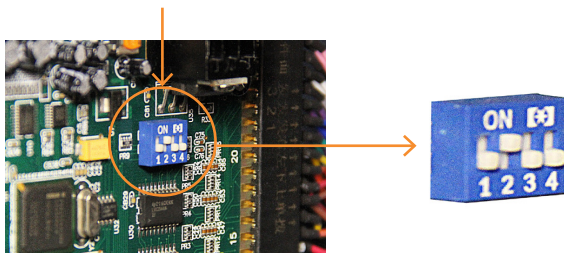
Votre machine de jeux d'arcade sera configurée par défaut en mode "Libre".

2) Programmation de l'appareil :

La programmation de l'appareil implique la modification des réglages, tels que le mode "Libre" ou "Pièces", l'affichage, le volume et les paramètres du jeu.

Pour accéder au mode de configuration du système, suivez les instructions ci-dessous :

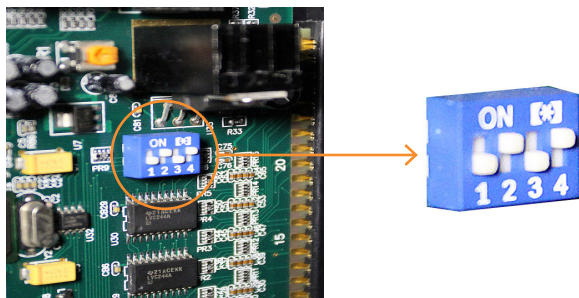
- A) Assurez-vous que l'appareil est éteint.
- B) Utilisez la clé fournie pour ouvrir le panneau d'accès.
- C) A l'intérieur de celui-ci, vous verrez un petit panneau bleu. C'est le commutateur DIP (Dipswitch).



MODE D'EMPLOI

CONSIGNES D'UTILISATION

D) Le commutateur DIP se compose de quatre interrupteurs. Le deuxième interrupteur est déjà en position haute. Déplacez le quatrième interrupteur vers le haut. Utilisez les images ci-dessous pour vous aider.



E) Fermez le panneau d'accès et remettez l'appareil en marche.

L'appareil devrait maintenant être passé en mode configuration du système.

En mode Configuration, les boutons A, B et C du panneau de contrôle deviennent S1, S2 et S3. Vous utiliserez ces boutons et la manette pour naviguer dans les menus et les options de configuration.



MODE D'EMPLOI

CONSIGNES D'UTILISATION

RÉGLAGES DES DIP-SWITCHS DES PCB :

DIPSW3		1	2	3	4
Orientation de l'écran	Normal	ARRET			
	Écran orienté	MARCHE			
Mode d'affichage (CRT)	CGA-15,75 KHz		ARRET		
	VGA-31,5 KHz		MARCHE		
Compteur de points	Désactivé			ARRET	
	Activé			MARCHE	
Mode de fonctionnement du système	Mode normal				ARRET
	Mode test				MARCHE

La grille ci-dessus montre la position des commutateurs Dip. Les paramètres ci-dessus vous permettront entre autres de régler la taille de votre écran.

Par exemple, pour que la fonction relative à l'affichage des scores soit activée, l'utilisateur doit avoir les commutateurs Dip 2 et 3 en position haute, et 1 et 4 en position basse.

Si la fonction relative à l'affichage des meilleurs scores est activée, vous pourrez effacer tous les scores antérieurs. Pour effacer les scores élevés, accédez au mode de configuration du système et allez à la page relative à l'affichage des meilleurs scores. Appuyez sur le bouton Démarrer et S1 pour effacer les scores.

REMARQUE : Certains jeux ont la capacité de stocker les meilleurs scores sous la forme d'un tableau de classement. Par exemple, si l'utilisateur obtient un score élevé sur Donkey Kong, il doit alors entrer un nom de trois lettres et le système enregistre ce paramètre. D'autres jeux peuvent avoir un simple score élevé en haut de l'écran, sans nom attribué et sans tableau de classement visible. Pour certains jeux, conformément à la précision nostalgique de ce produit, il n'y a pas de classement pour les scores les plus élevés car le jeu original ne disposait pas non plus de cette caractéristique.

MODE D'EMPLOI

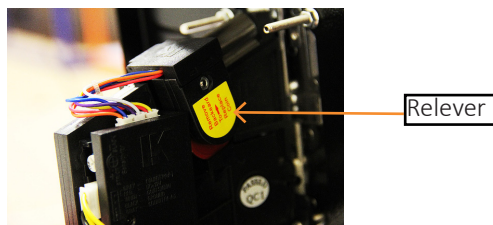
CONSIGNES D'UTILISATION

3) Sauvegarde de vos préférences :

Pour sauvegarder les modifications que vous venez d'apporter dans le mode de configuration du système, appuyez sur le bouton "Démarrer". Le message "Configuration OK" apparaîtra à l'écran lorsque vos modifications auront été sauvegardées avec succès.

4) Programmation du mode pièces :

Avant de modifier les paramètres dans le menu de configuration, vous devez retirer le jeton de l'intérieur du mécanisme de la pièce de monnaie.



Placez la pièce que vous souhaitez utiliser dans le récepteur de pièces de monnaie. La machine sera ainsi programmée pour n'accepter que cette pièce spécifique.

Pour passer en mode pièces, allez sur le menu de configuration du système DIPSW pour accéder aux paramètres de la machine et modifiez les paramètres sur :

Mode libre : Non – MARCHÉ
 Oui – Arrêt

MODE D'EMPLOI

CONSIGNES D'UTILISATION

Configuration du système DIPSW pour les réglages de la Machine :

DIPSW2		1	2	3	4	5	6	7	8
Démonstration de la musique	Oui	ARRET							
	Non	MARCHE							
Démonstration de la musique du jeu	Non		ARRET						
	Oui		MARCHE						
Mode libre	Non			ARRET					
	Oui			MARCHE					
Machine	Upright/ contrôle 1				ARRET	ARRET			
	Cocktail				MARCHE	MARCHE			
	Upright/ contrôle 2				ARRET	ARRET			
	Cocktail				MARCHE	MARCHE			
Orientation du Trackball	Normal						ARRET		
	Echange X/Y						MARCHE		
Signalétiques du Trackball	Normal							ARRET	
	Echange DIRCLK							MARCHE	

REMARQUE : N'oubliez pas que ce sont les positions physiques des commutateurs du Dipswitch.

Configuration du système DISPSW pour Coin Operation Player 1 :

DIPSW1		1	2	3	4	5	6	7	8
Pièce 1	1 pièce 1 crédit	ARRET	ARRET	ARRET	ARRET				
	1 pièce 2 crédits	MARCHE	ARRET	ARRET	ARRET				
	1 pièce 3 crédits	ARRET	MARCHE	ARRET	ARRET				
	1 pièce 4 crédits	MARCHE	MARCHE	ARRET	ARRET				
	2 pièces 1 crédits	ARRET	ARRET	MARCHE	ARRET				
	2 pièces 2 crédits	MARCHE	ARRET	MARCHE	ARRET				
	2 pièces 3 crédits	ARRET	MARCHE	MARCHE	ARRET				
	2 pièces 4 crédits	MARCHE	MARCHE	MARCHE	ARRET				
	3 pièces 1 crédits	ARRET	ARRET	ARRET	MARCHE				
	3 pièces 2 crédits	MARCHE	ARRET	ARRET	MARCHE				
	3 pièces 3 crédits	ARRET	MARCHE	ARRET	MARCHE				
	3 pièces 4 crédits	MARCHE	MARCHE	ARRET	MARCHE				
	4 pièces 1 crédits	ARRET	ARRET	MARCHE	MARCHE				
	4 pièces 2 crédits	MARCHE	ARRET	MARCHE	MARCHE				
	4 pièces 3 crédits	ARRET	MARCHE	MARCHE	MARCHE				
	4 pièces 4 crédits	MARCHE	MARCHE	MARCHE	MARCHE				

MODE D'EMPLOI

CONSIGNES D'UTILISATION

5) Programmation des Jeux :

Le panneau de contrôle vous permet de consulter le mode de configuration de chaque jeu. Vous pouvez modifier un certain nombre d'éléments dans chaque jeu, comme le nombre de parties, la difficulté et la vitesse. Modifiez ces paramètres en fonction de vos préférences, et n'oubliez pas de sauvegarder vos modifications.

REMARQUE : la plupart des jeux peuvent être joués en mode 1 joueur (1P) ou 2 joueurs (2P). Pour passer en mode 2P, dans le mode de configuration, changez "la position verticale" en "Cocktail". Lorsque vous sélectionnez un jeu dans le menu principal, appuyez sur "Démarrer" avec la manette secondaire qui lancera le jeu en mode 2P. Si vous n'appuyez pas sur "Démarrer" avec la manette secondaire, le jeu sera lancé en 1P. Notez que la manette secondaire est le côté le plus proche de l'illustration de Donkey Kong.

6) Ajuster le volume :

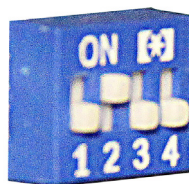
La page de réglage du volume se trouve après les menus de configuration du jeu. Vous devrez faire défiler les jeux pour l'atteindre. Appuyez sur les touches S2 et S3 pour vous déplacer dans les menus en avant et en arrière.

Une fois sur la page de réglage du volume, vous pouvez utiliser la manette pour régler le volume. Là encore, n'oubliez pas de sauvegarder vos modifications.

7) Terminé :

Une fois que vous avez terminé l'installation, éteignez la machine. Remettez le quatrième interrupteur du commutateur DIP dans sa position initiale.

Laissez l'appareil reposer pendant 1 minute avant de le remettre en marche. L'appareil devrait maintenant être de retour en mode "jeu" et vous pouvez continuer à jouer, mais cette fois ci avec vos nouveaux réglages.



DÉPANNAGE

GUIDE PRATIQUE DE SOLUTIONS

Veillez lire le guide ci-dessous si vous rencontrez des problèmes ou des défauts avec votre appareil. Les informations couvrent et résolvent la majorité des questions fréquemment posées.

Q : Il manque des pièces dans ma commande.

R : S'il semble manquer une pièce dans votre colis, contactez notre service après-vente via les coordonnées figurant sur la page Contactez-nous dans les 7 jours suivant la réception.

Q : La machine d'arcade ne s'allume pas.

R : Vérifiez que vous disposez de la bonne alimentation électrique et que celle-ci fournit la bonne tension. Vérifiez que la prise du cordon d'alimentation n'est pas desserrée.

Q : Il semble y avoir un défaut électrique.

R : Ne touchez ou ne manipulez aucun des fils ou composants. La réparation ou l'entretien de l'intérieur de la machine d'arcade ne doit être effectué que par des techniciens qualifiés.

Q : La machine n'accepte pas les pièces de monnaie.

R : Vérifiez que la machine n'est pas en mode "Libre". Si elle est toujours en mode Libre, vous devrez la faire passer en mode pièces. Assurez-vous que vous insérez la bonne pièce de monnaie.

Q : La machine n'enregistre pas mes meilleurs scores.

R : Vérifiez que vous avez bien activé les bons commutateurs Dip. Cela devrait être les 2 et 3. Et n'oubliez pas que certains jeux n'enregistrent pas les meilleurs scores, tandis que d'autres présentent un classement complet des dix meilleurs scores – cette fonctionnalité est basée sur la conception originale du jeu. Veuillez contacter notre service après-vente si vous avez des difficultés à configurer votre machine.

Pour tout autre problème, veuillez contacter notre service clientèle via les coordonnées figurant sur la page Contact.

SPECIFICHE

DESCRIZIONE DEL PRODOTTO

Cosa c'è di meglio di un classico gioco arcade anni'80 che ti riporta in mente dei bei ricordi?

La 60-in-1 Retro Arcade Games Machine è l'aggiunta perfetta a qualunque bar, sala giochi o sala divertimenti. Possono divertirsi fino a due giocatori con i suoi 60 videogiochi arcade classici, come Pac-Man, Donkey Kong, Galaga e Space Invaders, all'interno di un mobile con ripiano in vetro temprato di alta qualità.

Questa console di gioco dispone di un display ad alta risoluzione con dettagli accattivanti e un sistema audio stereo interattivo.

La macchina è stata progettata sia per un utilizzo privato che pubblico, funzionando sia in modalità di gioco libera che come una macchina da gioco arcade a gettoni. Il meccanismo a moneta può essere attivato e impostato funzionare con la maggior parte delle monete.

Capiamo perfettamente che si tratta di un nuovo divertentissimo acquisto, ma ti preghiamo di familiarizzare con il manuale di istruzioni prima di utilizzare la macchina da gioco arcade.

GARANZIA MONSTER

Se desideri restituire un prodotto in perfetto stato di funzionamento, mettiamo a disposizione una polizza di restituzione di 30 giorni a condizione che l'articolo non sia stato aperto e sia in condizioni rivendibili.

Forniamo inoltre una garanzia di 24 mesi per tutti i nostri prodotti elettronici; copriremo manodopera, parti e spese di consegna. La nostra politica è quella di provare a riparare l'articolo prima di organizzare uno scambio o un rimborso. Per i termini e le condizioni completi, contattare il nostro servizio di assistenza tramite i dettagli nella pagina Contatti.

SPECIFICHE

INFORMAZIONI TECNICHE

Schermo LCD a colori da 19"

Voltaggio: 230V.

Potenza: 100W

Spina 3 pin UK 13A

SPECIFICHE DEL PRODOTTO

Dimensioni: 64.5 cm x 93 cm x 73 cm (LxPxA)

Peso: 50 kg

Materiale: MDF rivestito melaminico con piano in vetro temprato da 6mm secondo gli standard di sicurezza europei e britannici.

ELENCO COMPLETO DEI GIOCHI

Pac-Man Serie

- Pac-Man
- Pac-Man (Modalità Veloce)
- Pac-Man Plus
- Pac-Man Plus (Modalità Veloce)
- Jr. Pac-Man
- Jr. Pac-Man (Modalità Veloce)
- Ms Pac-Man
- Ms. Pac-Man (Modalità Veloce)
- Super Pac-Man

Donkey Kong Serie

- Donkey Kong
- Donkey Kong Junior
- Donkey Kong 3

Galaga Serie

- Galaga
- Galaga (Modalità Fuoco Veloce)
- Galaga 3

- 1942
- 1943
- 1943 Kai
- Amidar
- Arkanoid
- Bomb Jack
- Burger Time
- Congo Bongo
- Crush
- Dig Dug
- Dig Dug 2
- Frogger
- Galaxian
- Gun Smoke
- Centipede
- Gyruss
- Hustler
- Jumping Jack
- Juno First
- King & Balloon
- Ladybug
- Mappy
- Millipede

- Moon Cresta
- Mr. Do
- Mr. Do's Castle
- New Rally X
- Pengo
- Phoenix
- Pinball Action
- Pleiades
- Pooyan
- Qix
- Scramble
- Shao-Lin's Road
- Space Invaders
- Space Panic
- Super Breakout
- Super Cobra
- Tank Battalion
- The End
- Time Pilot
- Van-Van Car
- Video Pinball
- Xevious
- Zaxxon

SPECIFICHE

CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO

- 1) Schermo (coperto da un piano in vetro temprato)
- 2) Pannello di Controllo del Giocatore
- 3) Interruttore on/off e cavo di alimentazione
- 4) Meccanismo a Moneta
- 5) Collettore delle Monete (aprire il pannello al di sotto del pannello di accesso)
- 6) Pannello di Accesso

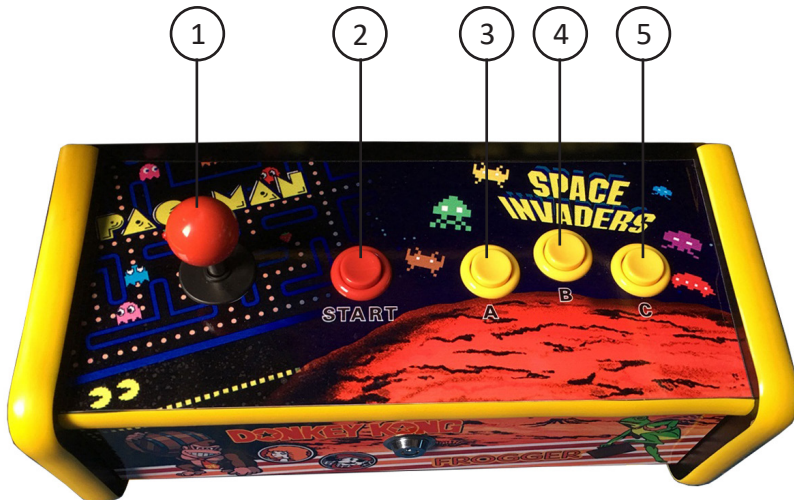


SPECIFICHE

PANNELLO DI CONTROLLO

- 1) Joystick
- 2) Start
- 3) A
- 4) B
- 5) C

Ci sono due pannelli di controllo, uno ad ogni estremità della macchina arcade.



CONSIGLI SULLA SICUREZZA

PRATICA DI LAVORO SICURA

Si prega di leggere le pratiche di lavoro sicure per garantire la prevenzione di lesioni o danni al dispositivo.

Non utilizzare la macchina se il filo dell'adattatore è sfilacciato o danneggiato.

Quando il dispositivo non è in uso, assicurarsi che la spina di alimentazione sia stata rimossa dalla presa. Ciò eviterà danni all'apparecchio a causa di sbalzi di corrente.

Pulire questo prodotto dopo ogni utilizzo e scollegare l'apparecchio dalla parete durante la pulizia. Non utilizzare sostanze abrasive per pulire il vetro temprato, in quanto ciò potrebbe danneggiarlo.

La riparazione o la manutenzione dell'interno della macchina devono essere eseguite solamente da tecnici qualificati.

La manomissione di componenti e impostazioni oltre a quanto richiesto per l'installazione può invalidare la garanzia.

Non utilizzare il dispositivo in aree ad alta temperatura o con alta umidità poiché la macchina potrebbe non funzionare correttamente.

GUIDA UTENTE

ISTRUZIONI DI FUNZIONAMENTO

Rimuovere con cura dalla confezione e collegare l'unità.

Ruotare l'interruttore ON/OFF per accendere l'unità. Il gioco avvierà una modalità di test e testerà tutti e 60 i giochi. Questa operazione dovrebbe richiedere meno di un minuto. Una volta completata, apparirà la schermata di gioco.

1) Giocare ad un gioco:

Modalità di gioco libero: Spostare il joystick tra le 10 pagine dei giochi. Utilizzare il joystick per evidenziare un gioco e premere Start per giocare.

Modalità Moneta: È necessario inserire una moneta per ottenere un credito. Sposta il joystick tra le 10 pagine dei giochi. Utilizzare il Joystick per evidenziare un gioco e premere Start per giocare.

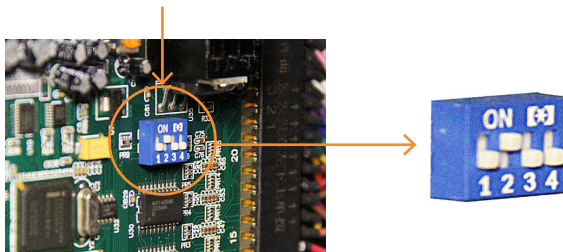
La tua Arcade Games Machine arriverà già impostata nella modalità 'Gioco libero'.

2) Programmazione dell'unità:

La programmazione dell'unità comporta la modifica delle impostazioni, come ad esempio; Modalità Freeplay o Moneta, Display, Volume e Impostazioni di Gioco.

Per accedere alla modalità di Configurazione del sistema, seguire le istruzioni seguenti:

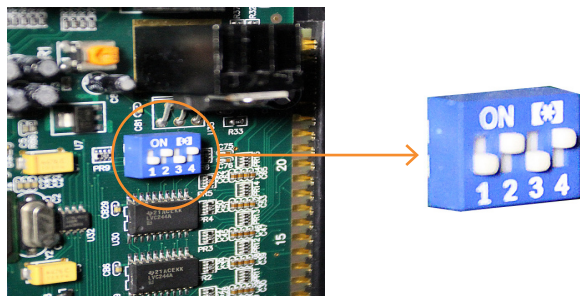
- A) Assicurarsi che l'unità sia spenta.
- B) Utilizzare la chiave fornita per aprire il Pannello di Accesso.
- C) All'interno del pannello di accesso, sarà visibile un piccolo pannello blu. Questo è il Dipswitch.



GUIDA UTENTE

ISTRUZIONI DI FUNZIONAMENTO

D) Il Dipswitch è composto da quattro interruttori. Il secondo interruttore sarà già attivo. Spostare il quarto interruttore verso l'alto. Utilizzare le immagini qui sotto come riferimento.



E) Chiudere il pannello di accesso e riaccendere l'unità.

La macchina adesso dovrebbe essere entrata nella modalità di Configurazione del Sistema.

Durante la modalità Configurazione, i pulsanti A, B e C del pannello di controllo diventano S1, S2 e S3. Si dovranno utilizzare questi pulsanti e il Joystick per navigare tra i menu e le opzioni di impostazione.



GUIDA UTENTE

ISTRUZIONI DI FUNZIONAMENTO

IMPOSTAZIONI DELL'INTERRUTTORE DIP DEL PCB:

DIPSW3		1	2	3	4
Orientamento Schermo	Normale	OFF			
	Schermo Ruotato	ON			
Modalità Display (CRT)	CGA-15.75 KHz		OFF		
	VGA-31.5 KHz		ON		
Salvataggio Punteggio più Alto	Disabilitato			OFF	
	Abilitato			ON	
Modalità Sistema	Modalità Normale				OFF
	Modalità Test				ON

La griglia sopra mostra la posizione fisica degli interruttori Dipswitch. Le impostazioni sopra, tra le altre cose, ti permetteranno di ottimizzare le dimensioni dello schermo. Ad esempio, per abilitare il Salvataggio del Punteggio più Alto, l'utente deve disporre gli interruttori Dipswitch 2 e 3 in posizione verso l'alto e 1 e 4 in posizione verso il basso.

Se il Salvataggio del Punteggio più Alto è abilitato, sarai in grado di cancellare tutti i migliori punteggi precedenti. Per cancellare i punteggi migliori, entra nella modalità di Configurazione del Sistema e vai alla pagina Salvataggio del Punteggio più Alto. Premi il pulsante Start e S1 per cancellare i punteggi.

NOTA: Alcuni giochi hanno la capacità di memorizzare i punteggi più alti sotto forma di classifica. Ad esempio, se l'utente guadagna un punteggio elevato su Donkey Kong, l'utente dovrà inserire un nome di tre lettere e il sistema salverà questa impostazione. Altri giochi possono avere un semplice punteggio più alto nella parte superiore dello schermo, senza nome assegnato e nessuna classifica visibile. Ci sono alcuni giochi che, in linea con l'accuratezza nostalgica di questo prodotto, non memorizzano alcun tipo di punteggio elevato dato che l'originale non conteneva questa funzione.

GUIDA UTENTE

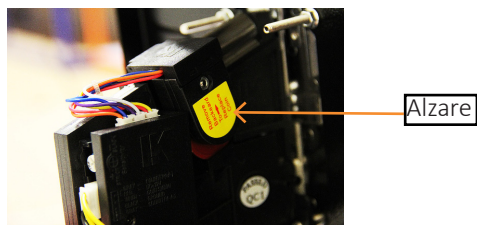
ISTRUZIONI DI FUNZIONAMENTO

3) Salvataggio delle modifiche:

Per salvare le modifiche apportate durante la modalità di Configurazione del Sistema, premere il pulsante Start. Verrà visualizzato sullo schermo 'Setup OK' quando le modifiche verranno salvate con successo.

4) Programmazione della Modalità Moneta:

Prima di modificare le impostazioni nella modalità di configurazione, dovrai rimuovere il token dall'interno del meccanismo delle monete.



Posiziona la moneta che desideri utilizzare nell'accettore di monete. Questo programmerà la macchina per accettare solamente quella specifica moneta.

Per passare alla modalità Moneta, vai su Configurazione DIPSW di sistema per Impostazioni Cabinato e modifica le impostazioni in:

Gioco libero: No – ON
 Yes – Off

GUIDA UTENTE

ISTRUZIONI DI FUNZIONAMENTO

Configurazione DIPSW di sistema per le Impostazioni Cabinato:

DIPSW2		1	2	3	4	5	6	7	8
Musica Demo	Si	OFF							
	No	ON							
Suono Gioco Demo	No		OFF						
	Si		ON						
Gioco Libero	No			OFF					
	Si			ON					
Cabinato	Upright/1 controllo				OFF	OFF			
	Cocktail				ON	ON			
	Upright/2 controlli				OFF	OFF			
	Cocktail				ON	ON			
Orientamento Trackball	Normale						OFF		
	Scambia X/Y						ON		
Segnali Trackball	Normale							OFF	
	Scambia DIRCLK							ON	

NOTA: Ricordare che queste sono le posizioni fisiche degli interruttori sul Dipswitch.
 Sistema Configurazione DISPSW per Coin Operation Player 1:

DIPSW1		1	2	3	4	5	6	7	8
Moneta 1	1 moneta 1 credito	OFF	OFF	OFF	OFF				
	1 moneta 2 credito	ON	OFF	OFF	OFF				
	1 moneta 3 credito	OFF	ON	OFF	OFF				
	1 moneta 4 credito	ON	ON	OFF	OFF				
	2 moneta 1 credito	OFF	OFF	ON	OFF				
	2 moneta 2 credito	ON	OFF	ON	OFF				
	2 moneta 3 credito	OFF	ON	ON	OFF				
	2 moneta 4 credito	ON	ON	ON	OFF				
	3 moneta 1 credito	OFF	OFF	OFF	ON				
	3 moneta 2 credito	ON	OFF	OFF	ON				
	3 moneta 3 credito	OFF	ON	OFF	ON				
	3 moneta 4 credito	ON	ON	OFF	ON				
	4 moneta 1 credito	OFF	OFF	ON	ON				
	4 moneta 2 credito	ON	OFF	ON	ON				
	4 moneta 3 credito	OFF	ON	ON	ON				
	4 moneta 4 credito	ON	ON	ON	ON				

GUIDA UTENTE

ISTRUZIONI DI FUNZIONAMENTO

5) Programmazione dei Giochi:

Utilizzando il Pannello di Controllo sarà possibile dare un'occhiata alle modalità di Configurazione di ogni gioco. Puoi cambiare diverse cose all'interno di ogni gioco, come il numero di vite, la difficoltà e la velocità. Modifica queste impostazioni in base alle tue preferenze e ricorda di salvare le modifiche.

NOTA: La maggior parte dei giochi può essere giocata in Modalità 1 Giocatore (1P) o Modalità 2 Giocatori (2P). Per passare alla modalità 2P, nella modalità Configurazione, cambia 'Upright' in 'Cocktail'. Quando selezioni un gioco dal menu principale, premi 'Start' con il controller secondario che avvierà il gioco in 2P. Se non premi 'Start' con il controller secondario, il gioco verrà avviato in 1P. Si noti che il controller secondario è quello sul lato più vicino al disegno di Donkey Kong.

6) Regolazione del Volume:

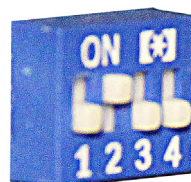
La pagina di Regolazione del Volume si trova dopo i menu di configurazione del gioco. Dovrai scorrere i giochi per raggiungerla. Premere S2 e S3 per spostarsi avanti e indietro nei menu.

Una volta nella pagina di Regolazione del Volume sarà possibile utilizzare il joystick per regolare il volume. Ancora una volta, ricorda di salvare le modifiche.

7) Abbiamo Finito:

Una volta terminata l'installazione, spegnere la macchina. Riporta il quarto interruttore sul Dipswitch nella sua posizione originale.

Lasciare riposare l'unità per 1 minuto prima di riaccenderla. L'unità dovrebbe tornare adesso alla modalità di gioco e sarà possibile continuare a giocare, ma con le tue nuove impostazioni.



RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

GUIDA ALLA RISOLUZIONE

Si prega di leggere la guida di seguito in caso di problemi o guasti con il dispositivo. Le informazioni coprono e risolvono la maggior parte delle domande frequenti.

D: Mancano delle parti nel mio ordine.

R: Se nella confezione sembra che manchi una parte, contatta il nostro team di assistenza clienti tramite i dettagli nella pagina Contattaci entro 7 giorni dal ricevimento.

D: La macchina arcade non si accende.

R: Verificare di stare utilizzando l'alimentazione corretta e che stia fornendo la tensione corretta. Verificare che la spina del cavo di alimentazione non si sia allentata.

D: Sembra esserci un guasto elettrico.

R: Non toccare o manomettere alcun cavo o componente. La riparazione o la manutenzione dell'interno della macchina arcade devono essere eseguite solamente da tecnici qualificati.

D: La macchina non accetta monete.

R: Verifica che la macchina non sia in modalità Gioco Libero. Se si trova ancora in modalità Gioco Libero, dovrai cambiarla in modalità Moneta. Assicurati di inserire la moneta corretta.

D: La macchina non registra i miei punteggi più alti.

R: Verifica di aver attivato i Dipswitch nella modalità corretta. Dovrebbero essere 2 e 3. E ricorda che alcuni giochi non salvano i punteggi più alti mentre altri dispongono di classifiche complete dei primi dieci punteggi più alti basati sul design del gioco originale. Si prega di contattare il nostro servizio clienti se si riscontrano difficoltà nella configurazione della macchina.

Per tutti gli altri problemi, contatta il nostro servizio di assistenza clienti tramite i dettagli nella pagina Contatti.



SPECIFICATIE

PRODUCTBESCHRIJVING

Er gaat niets boven een klassieke arcade game uit de jaren 80 die goede herinneringen terugbrengt.

De 60-in-1 Retro Arcade Games Machine is de perfecte aanvulling op elke bar, speelkamer of arcade. Maximaal twee spelers kunnen genieten van de 60 klassieke arcade-videogames, zoals Pac-Man, Donkey Kong, Galaga en Space Invaders, op een hoogwaardige, robuuste kast met gehard glazen blad.

Deze gameconsole heeft een display met hoge resolutie met opvallende details en een interactief stereogeluidssysteem.

De machine is ontworpen voor zowel particulier als openbaar gebruik, werkt in freeplay-modus en als een op munten werkende arcade-gamemachine. Het muntmechanisme kan worden geactiveerd en ingesteld voor gebruik met de meeste munten.

We begrijpen dat dit een opwindende nieuwe aankoop is, maar maak uzelf vertrouwd met de handleiding voordat u de arcade-gamesmachine gebruikt.

MONSTERGARANTIE

Als u een product in perfecte staat wilt retourneren, bieden we een retourbeleid van 30 dagen, zolang het item ongeopend is en in een verkoopbare staat verkeert.

Een garantie van 12 maanden is van toepassing op al onze elektrische producten, wij dekken arbeids-, onderdelen- en verzendkosten. Ons beleid is om het item te proberen te repareren voordat het een ruil of terugbetaling regelt. Neem voor de volledige voorwaarden contact op met onze afdeling Ondersteuning via de details op de Contactpagina

SPECIFICATIE

TECHNISCHE INFORMATIE

19" kleuren LCD-scherm

Voltage: 230V

Vermogen: 100 W

UK 13A 3-pins stek

PRODUCTSPECIFICATIES

Afmetingen: 64,5 cm x 93 cm x 73 cm (BxDxH)

Gewicht: 50kg

Materiaal: MDF met melaminecoating met 6 mm gehardglas volgens EU- en Britse veiligheidsnormen.

VOLLEDIGE SPELLIJST

Pac-Man Series

- Pac-Man
- Pac-Man (Fast Mode)
- Pac-Man Plus
- Pac-Man Plus (Fast Mode)
- Jr. Pac-Man
- Jr. Pac-Man (Fast Mode)
- Ms Pac-Man
- Ms. Pac-Man (Fast Mode)
- Super Pac-Man

Donkey Kong Series

- Donkey Kong
- Donkey Kong Junior
- Donkey Kong 3

Galaga Series

- Galaga
- Galaga (Fast Fire Mode)
- Galaga 3

- 1942
- 1943
- 1943 Kai
- Amidar
- Arkanoid
- Bomb Jack
- Burger Time
- Congo Bongo
- Crush
- Dig Dug
- Dig Dug 2
- Frogger
- Galaxian
- Gun Smoke
- Centipede
- Gyruss
- Hustler
- Jumping Jack
- Juno First
- King & Balloon
- Ladybug
- Mappy
- Millipede

- Moon Cresta
- Mr. Do
- Mr. Do's Castle
- New Rally X
- Pengo
- Phoenix
- Pinball Action
- Pleiades
- Pooyan
- Qix
- Scramble
- Shao-Lin's Road
- Space Invaders
- Space Panic
- Super Breakout
- Super Cobra
- Tank Battalion
- The End
- Time Pilot
- Van-Van Car
- Video Pinball
- Xevious
- Zaxxon

SPECIFICATIE

PRODUCTEIGENSCHAPPEN

- 1) Scherm (bedekt met een bovenkant van gehard glas)
- 2) Bedieningspaneel van de speler
- 3) Aan/ uit-schakelaar en voedingskabel
- 4) Muntmechanisme
- 5) Muntverzamelaar (open het paneel onder het toegangspaneel)
- 6) Toegangspaneel

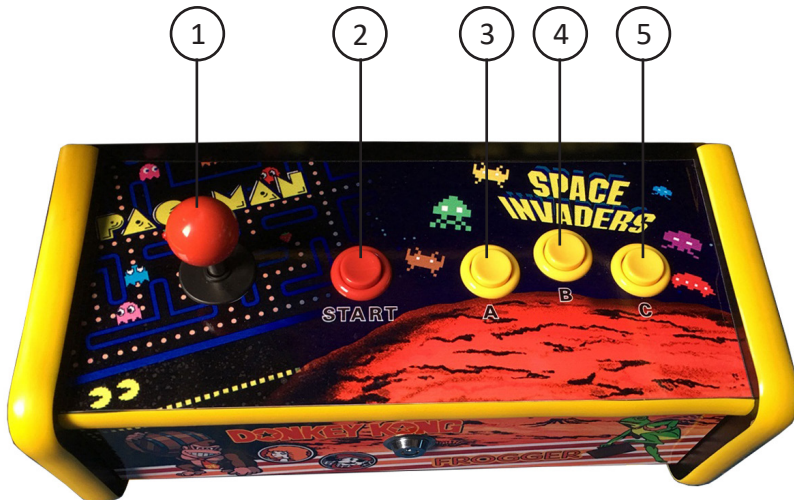


SPECIFICATIE

CONTROLEPANEEL

- 1) Joystick
- 2) Start
- 3) A
- 4) B
- 5) C

Er zijn twee bedieningspanelen, één aan beide uiteinden van de arcade-machine.



VEILIGHEIDSADVIES

VEILIGE WERKWIJZE

Lees de veilige manier van werken door om letsel of schade aan het apparaat te voorkomen.

Gebruik de machine niet als de adapterdraad gerafeld of beschadigd is.

Zorg ervoor dat de stekker uit het stopcontact is gehaald als het apparaat niet in gebruik is. Dit voorkomt schade aan het apparaat door stroompieken.

Reinig dit product na elk gebruik en haal de stekker uit het stopcontact tijdens het schoonmaken. Gebruik geen schurende substanties om het geharde glas te reinigen, omdat dit het kan beschadigen.

Reparatie of onderhoud aan de binnenkant van de machine mag alleen worden uitgevoerd door ervaren technici.

Als u meer aan de componenten en instellingen knoeit dan nodig is voor de installatie, kan uw garantie komen te vervallen.

Gebruik het apparaat niet op plaatsen met een hoge temperatuur of vochtigheid, omdat de machine mogelijk niet correct functioneert.

GEBRUIKERSHANDLEIDING

GEBRUIKSAANWIJZING

Verwijder voorzichtig de verpakking en sluit het apparaat aan.

Draai de AAN/ UIT-schakelaar om het apparaat in te schakelen. De game doorloopt een testmodus en test alle 60 games. Dit duurt minder dan een minuut. Na voltooiing verschijnt het spelscherm.

1) Een spel spelen:

Machine will arrive already set up in 'Freeplay' mode.

Vrije modus: verplaats de joystick door de 10 pagina's met games. Gebruik de joystick om een game te markeren en druk op Start om te spelen.

Muntmodus: u moet een munt invoeren om krediet te krijgen. Beweeg de joystick door de 10 pagina's met games. Gebruik de joystick om het spel te markeren en druk op Start om te spelen.

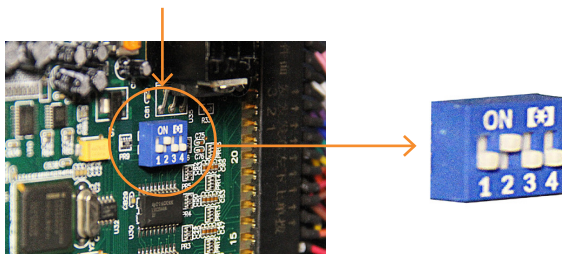
Uw Arcade Games-machine is al ingesteld in de modus 'Freeplay'.

2) Programmering van de eenheid:

Bij het programmeren van de eenheid moeten de instellingen worden gewijzigd, zoals; Freeplay of Coin Mode, Display, Volume en Game-instellingen.

Volg de onderstaande instructies om toegang te krijgen tot de modus Systeeminstellingen:

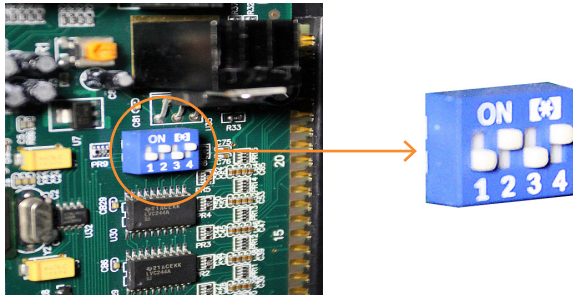
- Zorg ervoor dat het apparaat is uitgeschakeld.
- Gebruik de meegeleverde sleutel om het toegangspaneel te openen.
- Binnen het toegangspaneel ziet u een klein blauw paneel. Dit is de Dip-schakelaar.



GEBRUIKERSHANDLEIDING

GEBRUIKSAANWIJZING

D) De dipschakelaar bestaat uit vier schakelaars. De tweede schakelaar staat al aan. Zet de vierde schakelaar omhoog. Gebruik de onderstaande afbeeldingen om u te helpen.



E) Sluit het toegangspaneel en zet het apparaat weer aan.

Het apparaat zou nu de System Set Up-modus moeten hebben ingeschakeld.

In de instellingsmodus worden de knoppen op het bedieningspaneel A, B en C S1, S2 en S3. U gebruikt deze knoppen en de joystick om door de setup-menu's en opties te navigeren



GEBRUIKERSHANDLEIDING

GEBRUIKSAANWIJZING

INSTELLINGEN VOOR PCB DIP-

DIPSW3		1	2	3	4
Scherm Oriëntatie	Normaal	UIT			
	Draai Scherm	AAN			
Weergavemodus (CRT)	CGA-15.75 KHz		UIT		
	VGA-31.5 KHz		AAN		
Opslaan hoogste score	Uitgeschakeld			UIT	
	Ingeschakeld			AAN	
Systeemmodus	Normale modus				UIT
	Testmodus				AAN

Bovenstaand rooster toont de fysieke positie van de Dipswitch-schakelaars. Met de bovenstaande instellingen kunt u onder andere uw schermgrootte aanpassen.

Om bijvoorbeeld High Score Saver in te schakelen, moet de gebruiker Dipswitch-schakelaars 2 en 3 in de opwaartse positie en 1 en 4 in een neerwaartse positie hebben.

Als de High Score Saver is ingeschakeld, kunt u alle eerdere hoogste scores wissen. Om de hoogste scores te wissen, gaat u naar de modus Systeem instellen en gaat u naar de pagina Hoge score besparen. Druk op de Start-knop en S1 om de scores te wissen.

OPMERKING: Sommige spellen hebben de capaciteit om hoge scores op te slaan als een Leaderboard. Als de gebruiker bijvoorbeeld een hoge score behaalt op Donkey Kong, moet de gebruiker een drieletternaam invoeren en het systeem slaat deze instelling op. Andere games kunnen een eenvoudige hoge score bovenaan het scherm hebben, zonder naam toegewezen en geen zichtbaar leaderboard. Er zijn een aantal games die, in overeenstemming met de nostalgische nauwkeurigheid van dit product, geen highscore-element bevatten omdat het origineel die functie ook niet had.

GEbruikersHANDLEIDING

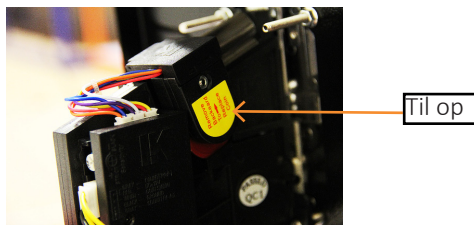
GEbruIKSAANWIJZING

3) Uw wijzigingen opslaan:

Druk op de Start-knop om wijzigingen op te slaan die u hebt aangebracht in de modus Systeeminstellingen. 'Setup OK' verschijnt op het scherm wanneer uw wijzigingen succesvol zijn opgeslagen.

4) Muntmodus programmeren:

Voordat u de instellingen in de instellingsmodus wijzigt, moet u het token uit het muntmechanisme verwijderen.



Plaats de munt die u wilt gebruiken in de muntaccepter. Dit zal de machine programmeren om alleen die specifieke munt te accepteren.

Om over te schakelen naar de Muntmodus, ga je naar Systeem DIPSW Setup voor kastinstellingen en wijzig je de instellingen in:

Freeplay: Nee - AAN
Ja - Uit

GEBRUIKERSHANDLEIDING

GEBRUIKSAANWIJZING

Systeem DIPSW-installatie voor speelkastinstellingen:

	DIPSW2	1	2	3	4	5	6	7	8
Demo Music	Ja	UIT							
	Nee	AAN							
Speldemonstratie geluid	Nee		UIT						
	Ja		AAN						
Vrij spel	Nee			UIT					
	Ja			AAN					
Kabinet	Rechtopstaande/1-regelaar				UIT	UIT			
	Cocktail				AAN	AAN			
	Rechtopstaande/2-regelaar				UIT	UIT			
Trackball Oriëntatie	Normaal						UIT		
	Uitwisseling X/Y						AAN		
Trackballsignalen	Normaal							UIT	
	Uitwisseling DIRCLK							AAN	

OPMERKING: Vergeet niet dat dit de fysieke posities van de schakelaars op de Dipswitch zijn.

System DIPSW-installatie voor de Muntbedieningsspeler 1:

	DIPSW1	1	2	3	4	5	6	7	8
Munt 1	Munt 1 Krediet 1	UIT	UIT	UIT	UIT				
	Munt 1 Krediet 2	AAN	UIT	UIT	UIT				
	Munt 1 Krediet 3	UIT	AAN	UIT	UIT				
	Munt 1 Krediet 4	AAN	AAN	UIT	UIT				
	Munt 2 Krediet 1	UIT	UIT	AAN	UIT				
	Munt 2 Krediet 2	AAN	UIT	AAN	UIT				
	Munt 2 Krediet 3	UIT	AAN	AAN	UIT				
	Munt 2 Krediet 4	AAN	AAN	AAN	UIT				
	Munt 3 Krediet 1	UIT	UIT	UIT	AAN				
	Munt 3 Krediet 2	AAN	UIT	UIT	AAN				
	Munt 3 Krediet 3	UIT	AAN	UIT	AAN				
	Munt 3 Krediet 4	AAN	AAN	UIT	AAN				
	Munt 4 Krediet 1	UIT	UIT	AAN	AAN				
	Munt 4 Krediet 2	AAN	UIT	AAN	AAN				
	Munt 4 Krediet 3	UIT	AAN	AAN	AAN				
	Munt 4 Krediet 4	AAN	AAN	AAN	AAN				

GEBRUIKERSHANDLEIDING

GEBRUIKSAANWIJZING

5) Programmering van de spellen:

Met behulp van het configuratiescherm kun je de instellingsmodus van elke game bekijken. Je kunt een aantal dingen in elk spel veranderen, zoals het aantal levens, moeilijkheidsgraden en snelheid. Wijzig deze instellingen volgens uw voorkeuren en vergeet niet uw wijzigingen op te slaan.

OPMERKING: De meeste spellen kunnen worden gespeeld in 1 Player Mode (1P) of 2 Player Mode (2P). Om naar de 2P-modus te schakelen, wijzigt u in de Set-upmodus 'Rechttop' in 'Cocktail'. Wanneer u een game in het hoofdmenu selecteert, drukt u op 'Start' met de secundaire controller die de game in 2P start. Als je niet op 'Start' drukt met de secundaire controller, wordt het spel gestart in 1P. Merk op dat de secundaire controller de zijde is die het dichtst bij het kunstwerk van Donkey Kong ligt.

6) Het volume aanpassen:

De pagina Volume-aanpassing bevindt zich achter de instellingsmenu's van de game. Je moet door de games bladeren om er te komen. Druk op S2 en S3 om achteruit en vooruit door de menu's te bladeren.

Eenmaal op de pagina Volume-aanpassing kunt u de joystick gebruiken om het volume aan te passen. Vergeet niet nogmaals om uw wijzigingen op te slaan.

7) Afwerking:

Schakel de machine uit als u klaar bent met instellen. Zet de vierde schakelaar op de Dip-switch terug in zijn oorspronkelijke positie. Laat het apparaat 1 minuut staan voordat u het weer inschakelt.

Het apparaat zou nu terug moeten zijn in de Spelmodus en je kunt doorgaan met spelen, maar dan met je nieuwe instellingen.



PROBLEEMOPLOSSING

RESOLUTIEHANDLEIDING

Lees de onderstaande handleiding door als u problemen of fouten met uw apparaat ondervindt. De informatie behandelt en lost de meeste veelgestelde vragen op.

Vraag: Er ontbreken onderdelen in mijn bestelling.

A: Als er een onderdeel ontbreekt in uw pakket, neemt u binnen 7 dagen na ontvangst contact op met onze klantenservice via de details op de pagina Contact.

Vraag: De arcade-machine kan niet worden ingeschakeld.

A: Controleer of u de juiste voeding hebt en of deze de juiste spanning levert. Controleer of de stekker van het netsnoer niet is losgeraakt.

Vraag: Er lijkt een elektrische storing te zijn.

A: Raak de draden of componenten niet aan en knoei er niet mee. Reparatie of onderhoud aan de binnenkant van de arcade-machine mag alleen worden uitgevoerd door ervaren technici.

Vraag: De machine accepteert geen munten.

A: Controleer of de machine zich niet in de Freeplay-modus bevindt. Als het zich nog steeds in de Freeplay-modus bevindt, moet u dit wijzigen in de Muntmodus. Zorg ervoor dat u de juiste munt invoegt.

Vraag: De machine zal mijn hoge scores niet opnemen.

A: Controleer of u de juiste dipschakelaars hebt ingeschakeld. Dit moet 2 en 3 zijn. En vergeet niet dat sommige games geen hoge scores behouden, terwijl andere volledige scoreborden van de top tien hoge scores hebben, gebaseerd op het originele ontwerp van de game. Neem contact op met onze klantenservice als u problemen ondervindt bij het configureren van uw machine.

Neem voor alle andere problemen contact op met onze klantenservice via de details op de Contactpagina.



Monster Group (UK) is one of the UK's fastest growing online retailers. We supply a diverse range of products which offer exceptional value for money. We strive to provide the best possible customer experience with free UK delivery across all our products and a Monster Guarantee for 100% satisfaction.

For information regarding this device or other products from our Monster divisions please contact Sales.

SALES

TEL: 01347 878 888

EMAIL: hello@monstershop.co.uk

For queries about this device, warranty, returns or reporting faults please contact Support.

SUPPORT

TEL: 01347 878 887

EMAIL: help@monstershop.co.uk

Pour plus d'informations concernant cet appareil ou d'autres produits de nos divisions de Monster veuillez utiliser les détails suivants ci-dessous.

DÉPARTEMENT COMMERCIAL

TEL: 01347 878 888

EMAIL: bonjour@monstershop.eu

Pour les interrogations concernant cet appareil, la garantie, les retours ou les défauts de déclaration veuillez utiliser les détails suivants ci-dessous.

DÉPARTEMENT DE SOUTIEN

TEL: 01347 878 887

EMAIL: help@monstershop.co.uk

Para información sobre este dispositivo u otros productos de nuestras divisiones de Monster por favor use los siguientes detalles.

DEPARTAMENTO DE VENTAS

TEL: 01347 878 888

EMAIL: hola@monstershop.eu

Para consultas sobre este dispositivo, la garantía, devoluciones o denuncias de fallos por favor use los siguientes detalles.

DEPARTAMENTO DE SOPORTE

TEL: 01347 878 887

EMAIL: help@monstershop.co.uk

Für Informationen bezüglich dieses Geräts oder anderer Produkte aus unserer Monster-Abteilung, benutzen sie die folgenden unten aufgeführten Angaben.

VERKAUFSABTEILUNG

TEL: 01347 878 888

EMAIL: hallo@monstershop.eu

Für Fragen über dieses Gerät, die Garantie, Rückgaben oder bei Störungen, benutzen sie die folgenden unten aufgeführten Angaben.

SUPPORT-ABTEILUNG

TEL: 01347 878 887

EMAIL: help@monstershop.co.uk

Per informazioni riguardanti questo dispositivo o altri prodotti dalle categorie Monster utilizzare i dettagli sotto riportati.

DIPARTIMENTO VENDITE

TEL: 01347 878 888

EMAIL: ciao@monstershop.eu

Per domande riguardo dispositivo, garanzia, reso o per riferire di guasti, utilizzare i dettagli sotto riportati.

DIPARTIMENTO SUPPORTO

TEL: 01347 878 887

EMAIL: help@monstershop.co.uk

Monster House, Alan Farnaby Way,
Sheriff Hutton Industrial Estate,
Sheriff Hutton, York, YO60 6PG
www.monstershop.co.uk



 Try **Monster**. Buy **Monster**. Be **Monster**. 



The page is blank white with a thin black horizontal line separating it from the orange bar above.